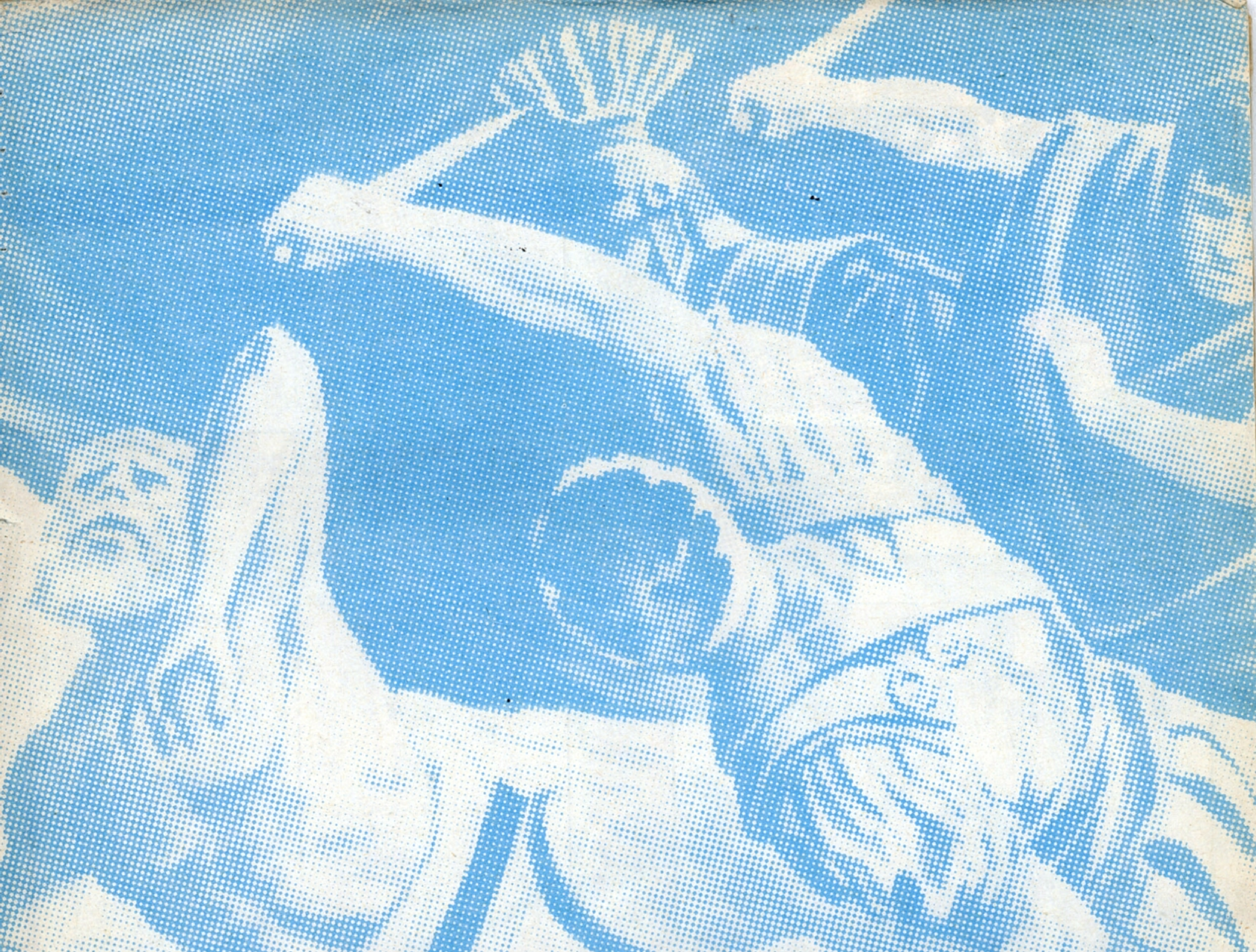
Libro para cromos

HISTORIA-FICCION





HISTORIA-FICCION

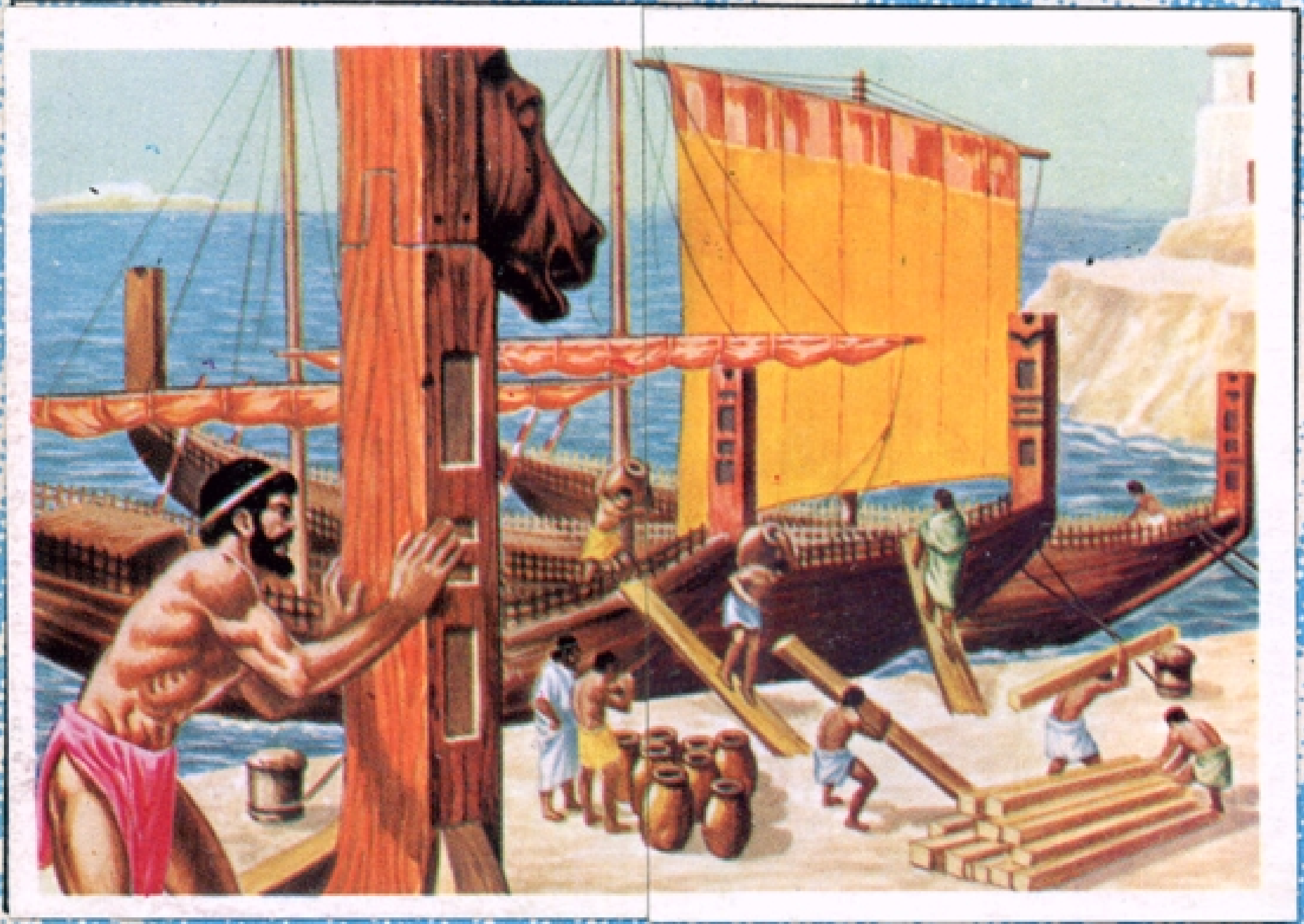
Las guerras son un hecho constante a lo largo de la historia de las naciones. En este campo, España no es una excepción, como podremos ver en la parte de este álbum dedicada a determinados períodos de su historia. Tratando de hacer desaparecer de nuestro planeta el azote de las guerras, al final de la II Guerra Mundial fue creada la Organización de las Naciones Unidas (ONU) como un foro internacional en el que todos los países miembros de ella pudieran dirimir sus conflictos sin tener que recurrir a la guerra. Este organismo, aunque ha tenido algunos pequeños éxitos en los casos de conflictos entre naciones de escasa potencia militar, no ha logrado hacer desaparecer la amenaza de conflagración entre las grandes potencias, lo cual ha inducido a los países tecnológicamente más avanzados a ensayar continuamente nuevos ingenios bélicos, nuevas armas, cada vez más sofisticadas y mortíferas, que les permita superar el potencial militar de sus supuestos adversarios. Es en esta carrera armamentista donde este álbum presenta una serie de armas que, tal vez en un futuro más o menos lejano, sean una realidad. El empleo, por otra parte, de la guerra biológica puede ocasionar graves transformaciones en la constitución genética de los seres vivos, dando origen a una serie de monstruos, no conocidos hasta ahora en nuestro planeta. Jugando con esta posibilidad, en otra parte de este álbum presentamos una serie de estas extrañas criaturas. Finalmente, este álbum se completa, además, con una colección de soldados de distintas épocas, que creemos será del agrado de nuestros coleccionistas.

EDITORIAL MAGA, S.L.
PINTOR STOLZ, 36. Valencia-18 (España)
IMPRESO EN ESPAÑA
PRINTED IN SPAIN
ISBN. 84-85037-33-2
D. LEGAL V-2120-1980

HISTORIA



1-2. PRIMEROS POBLADORES. Los primitivos pobladores de España ya dejaron numerosas pruebas de su arte. Aquí vemos a unos hábiles artistas decorando las paredes de una cueva (10.000 años a. de J. C.). Obtenían los colores con óxidos minerales y carbón vegetal.



3-4. FUNDACION DE CADIZ. La existencia de numerosas riquezas en el territorio español atrajo a los fenicios que fundaron en él una colonia, Gadir (Cádiz) y después otras más: Sevilla, Málaga, Córdoba, etc. (año 1100 a. de J. C.).



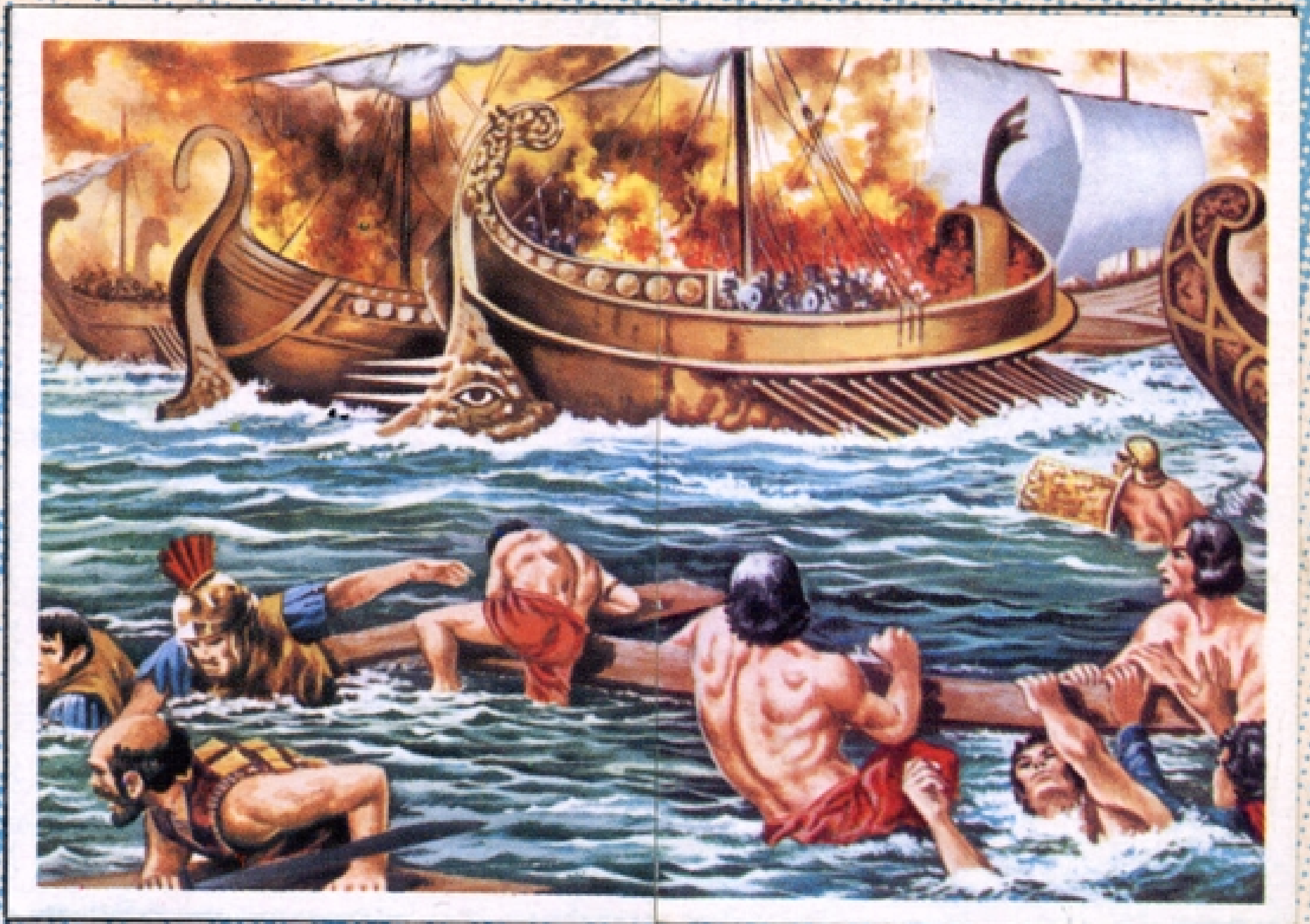
5-6. TOMA DE GADIR. Soliviantados los indígenas por los abusos de los fenicios, atacaron a éstos. Refugiados en Gadir, e incapaces de resistir mucho tiempo, los fenicios pidieron auxilio a los cartagineses: éstos les libraron de los indígenas pero los despojaron de Gadir y de las otras colonias (501 a. de J. C.).



7-8-9. BATALLA DE HELICE. Los íberos que acudieron en auxilio de los habitantes de Hélice (Belchite) cercados por los cartagineses de Amílcar Barca, derrotaron a éstos atando haces de leña embreada en las astas de unos bueyes uncidos a carretas cargadas de materias inflamables a las que prendieron fuego y lanzaron contra los atacantes (año 228 a. de J. C.).



10-11. SITIO DE SAGUNTO. Al frente de los cartagineses, Aníbal continuó la conquista de España y puso sitio a Sagunto, ciudad aliada de Roma. Como el auxilio romano no les llegaba, los saguntinos, tras incendiar la ciudad, arrojaron al fuego cuanto tenían de valor, junto con los niños, mujeres y ancianos, y ellos se lanzaron contra los cartagineses hasta perecer todos (año 210 a. de J. C.).



12-13. COMBATE NAVAL ENTRE CARTAGINESES Y ROMANOS. Estallada la guerra entre Roma y Cartago, ésta última envió contra los romanos una flota. Informado de ello, el general romano Cneo sorprendió con sus naves a las de Cartago, en la desembocadura del Ebro, destruyéndolas (año 218 a. de J. C.).



14. VIRIATO. Derrotados los cartagineses, los romanos se adueñaron de la Península. Los abusos de algunos gobernadores romanos originaron varias sublevaciones. Una de ellas, la acaudillada por Viriato, duró ocho años, hasta que éste fue asesinado mientras dormía (año 140 a. de J. C.).



15-16-17. ULTIMO DIA DE NUMANCIA. Durante veinte años resistió Numancia los ataques de los romanos por negarse a entregarles los hombres de Viriato refugiados en la ciudad. Roma envió contra ella a Escipión, su mejor general, que logró entrar al fin en Numancia, hallando sólo ruinas y muertos (año 133 a. de J. C.).



18-19. LOS ROMANOS LLEGAN A MALLORCA. A la destrucción de Numancia siguieron veinte años de paz. El hecho más importante en este período es la ocupación de las Baleares por las tropas romanas (año 123 a. de J. C.).



20-21. MUERTE DE SENECA. El emperador romano Nerón obligó a su antiguo preceptor, el cordobés Séneca, a quitarse la vida, creyéndole complicado en una conjura contra él. Séneca, metido en una bañera, con las venas abiertas, murió lentamente disertando sobre la brevedad de la vida y lo voluble de la fortuna (año 65).



22-23-24. ATAULFO EN BARCELONA. Tras varios siglos de dominación romana, España fue invadida por hordas bárbaras procedentes del norte de Europa. Algún tiempo después, el jefe visigodo Ataulfo, casado con Gala Placidia, hermana del emperador romano Honorio, penetró en España apoderándose de Barcelona (año 414).



25-26. MUERTE DE ALARICO. Alarico, octavo rey visigodo, al suceder a su padre Eurico, se mostró enemigo de los católicos, los cuales, aliándose con el rey franco Clodoveo, que se había convertido al catolicismo, le derrotaron en Vouglé, muriendo Alarico de un terrible lanzazo propinado por Clodoveo (año 507).



27-28. SITIO Y TOMA DE NIMES. El rey visigodo Wamba, tras dominar una sublevación de los vascones, se dirigió a la Galia visigótica contra el traidor duque Paulo, refugiado en Nimes, cuya ciudad tomó, y apresó a éste y a otros traidores (año 673).



29-30-31-32. RONCESVALLES. Durante la dominación árabe, las tropas del emperador franco Carlomagno intentaron apoderarse de Zaragoza. No lo consiguieron y, en su retirada, al pasar por el desfiladero de Roncesvalles, fueron atacados por los vascos, que hicieron perecer a Roldán, sobrino de Carlomagno, y a la flor de la nobleza franca (año 778).



33-34-35-36-37-38. BATALLA DE CLAVIJO. La negativa del rey asturiano Ramiro I a satisfacer el tributo de las cien doncellas a Abderramán II originó una batalla, en la que las tropas cristianas, creyéndose apoyadas por el Apóstol Santiago, lucharon con tanto ardor que vencieron, a pesar de la superioridad del enemigo (año 844). Agradecido, Ramiro I instituyó el "Voto de Santiago".



39-40-41. DIA DE ZAMORA. Un jefe árabe, Ahmed ben Moabia, con sesenta mil árabes, penetró en territorio zamorano pretendiendo obligar al rey de Asturias Alfonso III a convertirse en mahometano. Alfonso III corrió en auxilio de los zamoranos, derrotó a los árabes y dio muerte a Ahmed (año 901). Este hecho es conocido como el "día de Zamora".



42-43. TOMA DE VALENCIA. Al ser asesinado el rey moro de Valencia Al Cadir en una revuelta, el "Cid Campeador" (Rodrigo Díaz de Vivar) con sus tropas pone sitio a Valencia que al fin se le rinde (junio de 1094). Durante cinco años vivió el Cid en Valencia como señor independiente.



44. MUERTE DE DON PEDRO I. En lucha cuerpo a cuerpo, don Pedro I de Castilla y su hermano Enrique, cayeron al suelo: don Pedro sobre Enrique. El capitán Duguesclín, presente, dijo: "ni quito ni pongo rey, pero ayudo a mi señor", y les dio la vuelta, por lo que don Enrique, al quedar encima, pudo dar muerte a don Pedro (23-XII-1369).



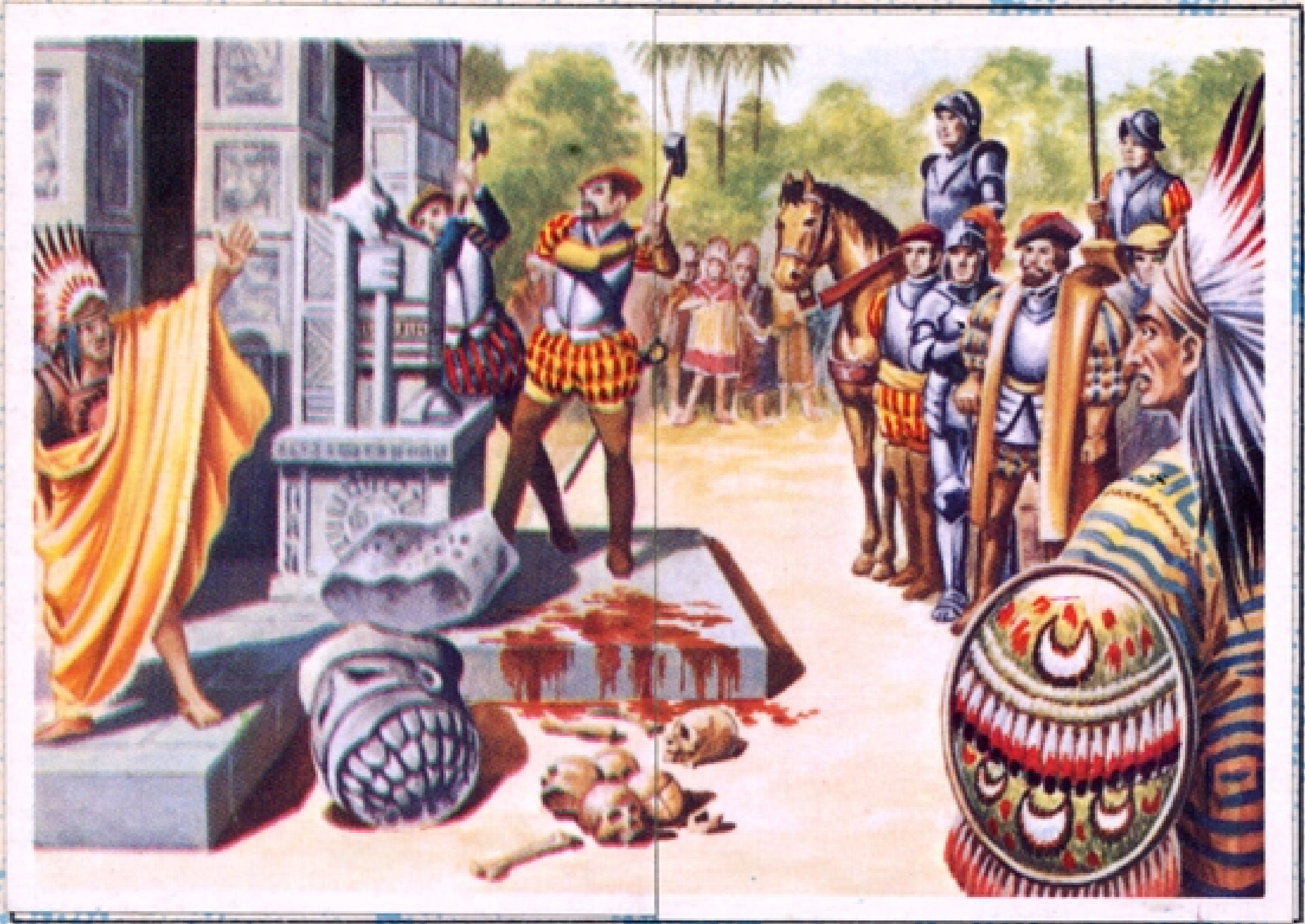
45-46. TOMA DE LOJA. El rey Fernando el Católico tomó Loja y obligó a Boabdil a abdicar el título de rey de Granada (año 1486). La conducta de Boabdil sembró el descontento en Granada, haciendo renacer las luchas entre los partidarios de éste y los de su tío, lo cual favorecía los planes de los Reyes Católicos para apoderarse de Granada.



47-48. CONQUISTA DE ORAN. El cardenal Cisneros organizó una expedición contra Orán. La ciudad fue asaltada y tomada y, al día siguiente, hacía su entrada en ella Cisneros, el cual liberó a los trescientos cristianos cautivos en las mazmorras de la ciudad (año 1509).



49-50. LLEGADA DE HERNAN CORTES A COZUMEL. Hernán Cortés desembarcó en la isla de Cozumel e hizo destruir los ídolos de los indios y, atrayéndose a éstos con amabilidad, mandó oficiar una misa ante ellos y después se hizo otra vez a la mar (4 de marzo de 1519).



51-52. CORTES DESTRUYE LOS IDOLOS CEMPOALENSES. Horrorizados Cortés y sus hombres por los sacrificios humanos que los indios de Cempoala hacían ante sus ídolos, mandó destruirlos para demostrar a los indígenas que sus ídolos no tenían poder alguno. En el mismo lugar hizo construir luego una iglesia (año 1519).



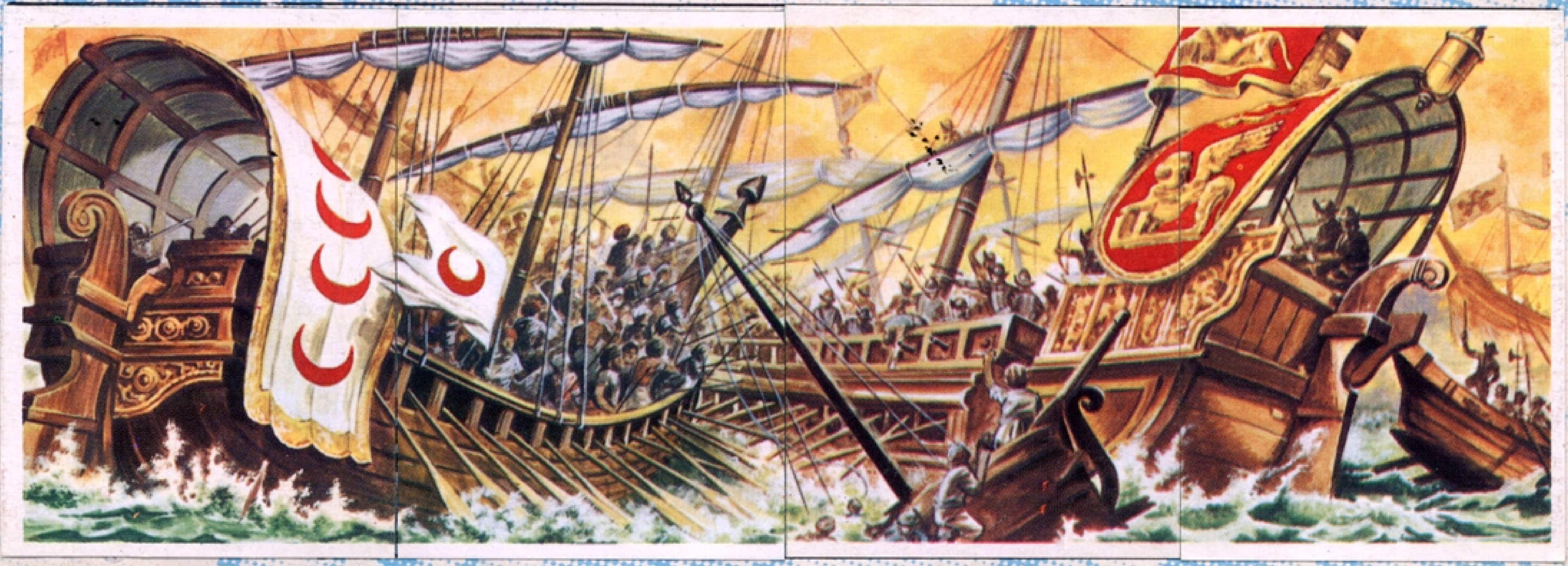
53-54. SAN IGNACIO DE LOYOLA. El capitán Ignacio de Loyola fue herido en las piernas durante la ocupación de Pamplona por las tropas de Francisco I de Francia. Mientras convalecía se sintió impresionado por la lectura de unos libros piadosos que más tarde le llevaría a fundar la Compañía de Jesús (año 1521).



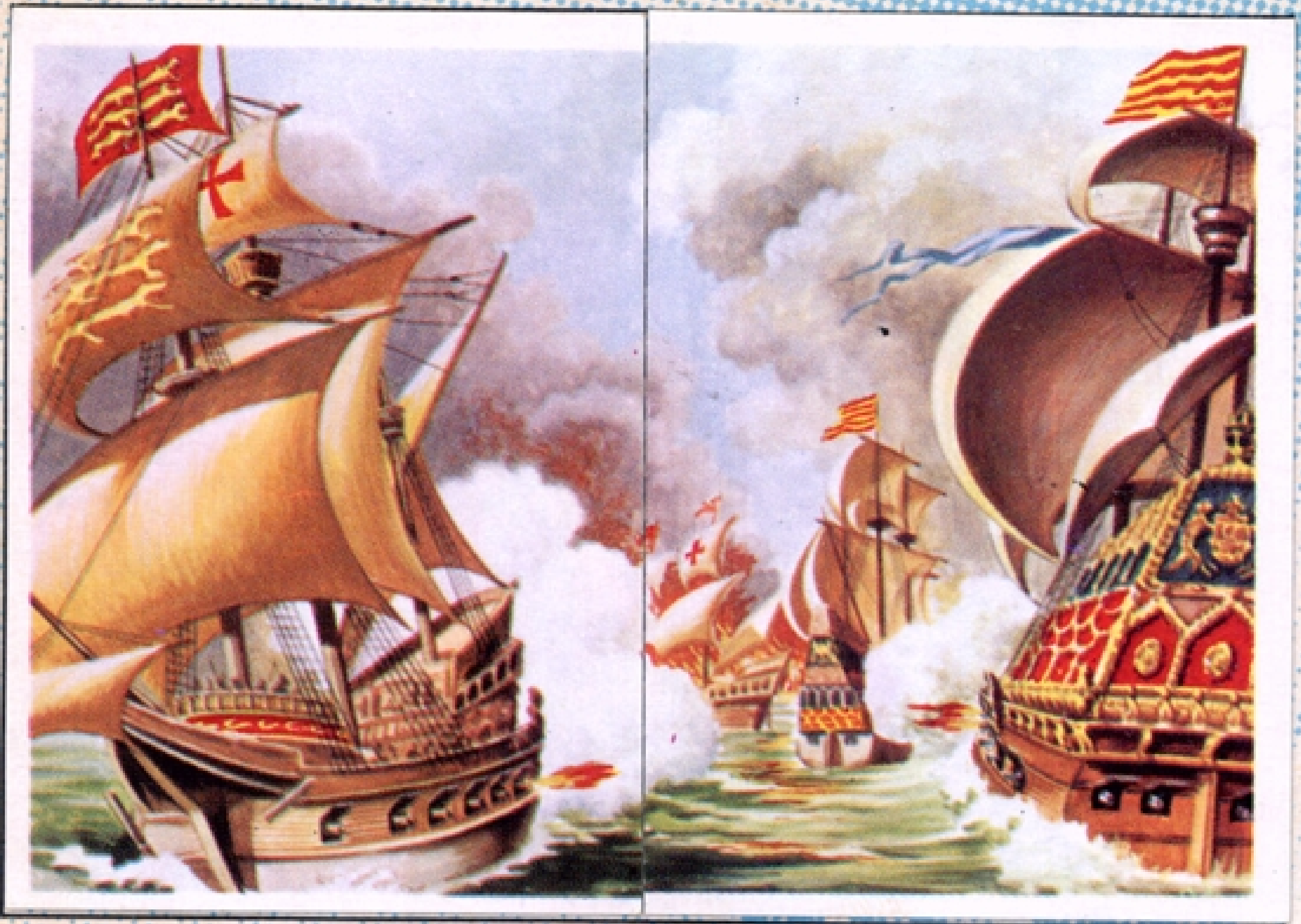
55-56. LOS COMUNEROS. A principios del reinado de Carlos I, muchas comunidades se sublevaron a causa de los excesivos impuestos y contra la influencia que los Consejeros extranjeros ejercían en el país. Los comuneros fueron vencidos en Villalar (año 1521) y sus principales jefes, Padilla, Bravo y Maldonado, ajusticiados.



57. DEFENSA DE TOLEDO. En Toledo, la viuda de Padilla, resuelta a defender la ciudad, no depuso las armas hasta conseguir para sus habitantes unas condiciones aceptables (1521).



58-59-60-61. BATALLA DE LEPANTO. En el golfo de Lepanto, el 7 de octubre de 1571, las naves de la Liga Santa (España, Venecia y los Estados Pontificios), mandadas por don Juan de Austria, obtenían una gran victoria sobre la escuadra turca, numéricamente superior.



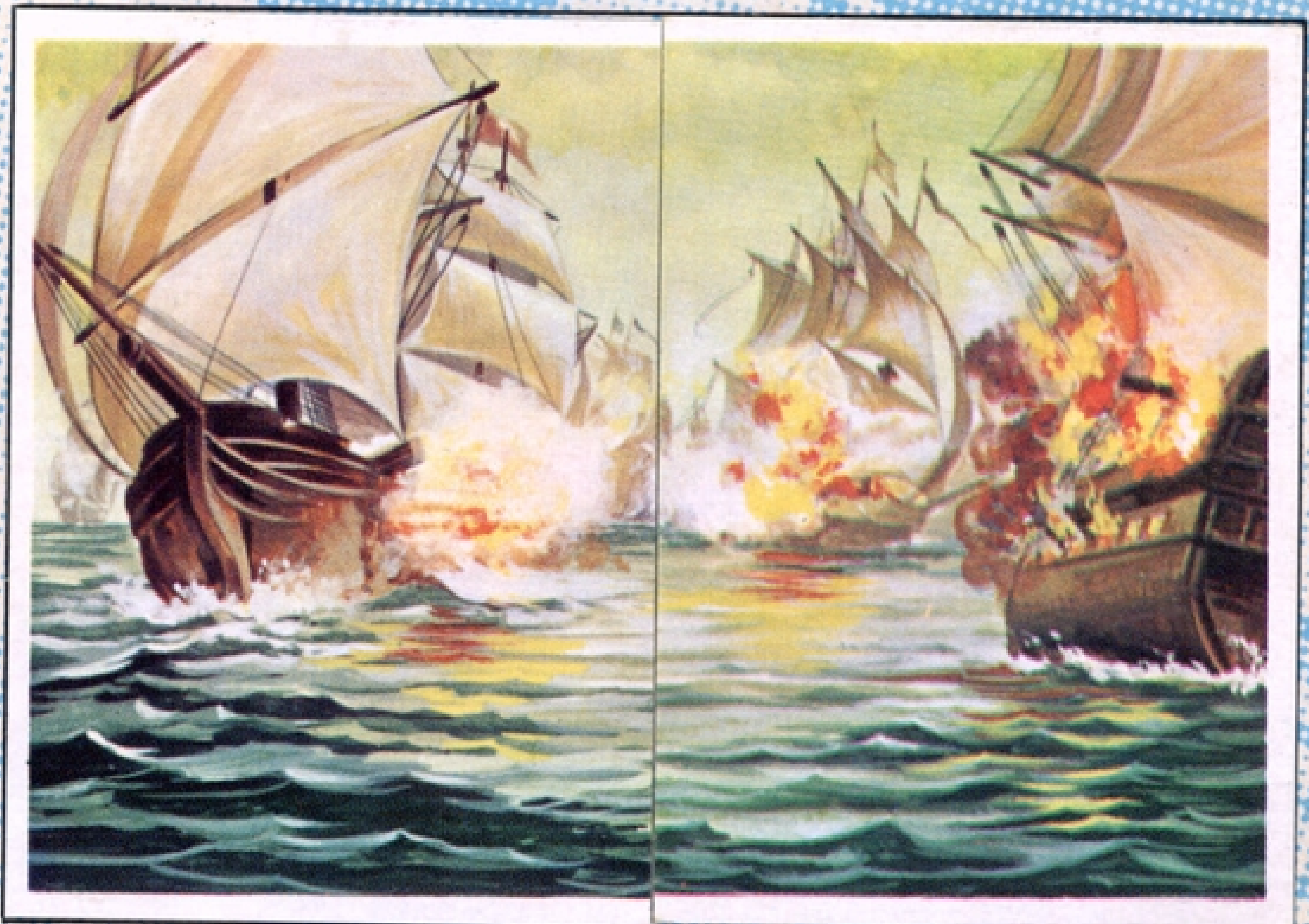
62-63. LA INVENCIBLE. Los barcos que Felipe II tenía preparados en Calais para invadir Inglaterra, hostilizados por los navíos ingleses, efectuaron una salida precipitada y, sorprendidos por una tempestad, fueron dispersados. Treinta y dos naufragaron y los restantes tuvieron que regresar rodeando Escocia en larga y azarosa travesía (1588).



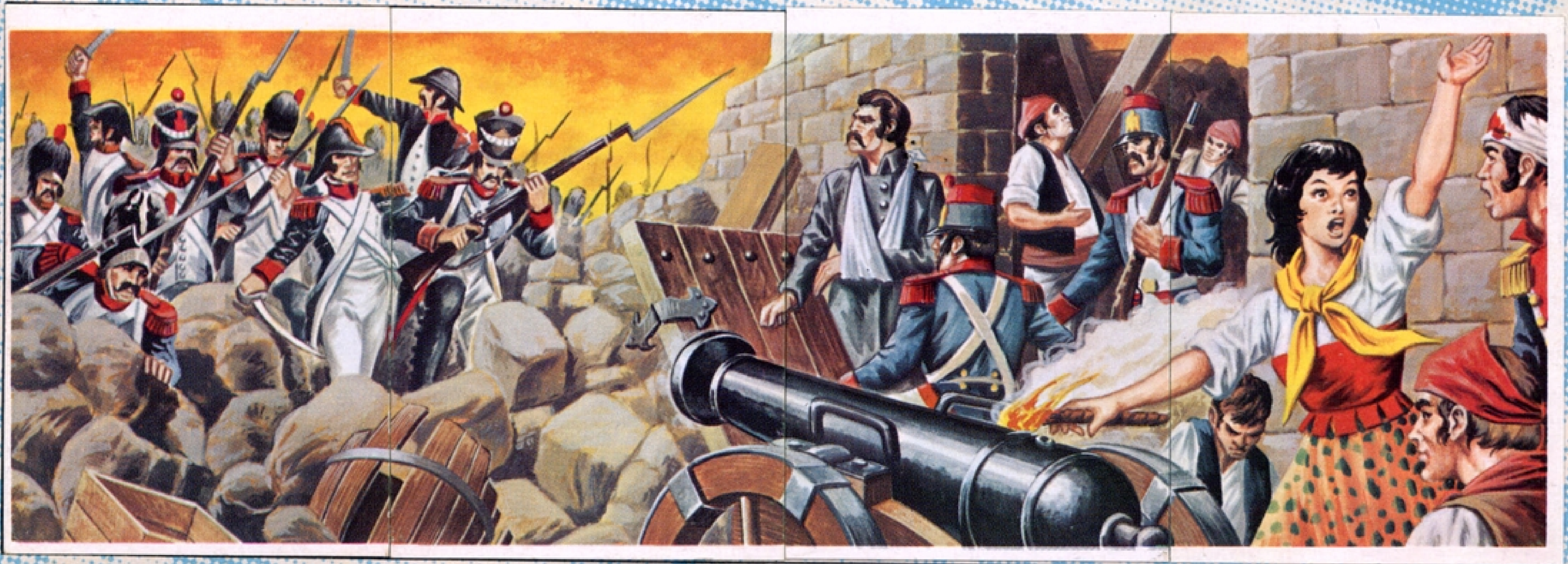
64-65. EXCESOS EN ARAGON. Reacias las Cortes de Aragón a aprobar el subsidio solicitado por el gobierno de Felipe IV, tropas castellanas entraron en territorio aragonés cometiendo toda clase de atropellos. Al prometer las Cortes de Aragón aprobar el subsidio, aquellas tropas fueron retiradas (año 1626).



66. ENTRADA DE FELIPE IV EN LERIDA. El 6 de agosto de 1644 las tropas de Felipe IV entraron en Lérida y al día siguiente lo hizo Felipe IV, el cual juró, en catalán, respetar los fueros y privilegios de Cataluña.



67-68. ATAQUE A LA ARMADA FRANCESA. La armada francesa y la española, mandada por don Juan de Austria, se enfrentaron en aguas de Nápoles, cuando aquélla pretendía auxiliar a los napolitanos sublevados contra España (año 1648). La escuadra francesa se retiró antes de que hubiese vencedores y vencidos.



69-70-71-72. HAZAÑA DE AGUSTINA DE ARAGON. En el sitio de Zaragoza por las tropas de Napoleón, los españoles realizaron numerosas hazañas. Agustina Saragossa cogió la mecha que aún tenía encendida un artillero moribundo y la aplicó a un cañón cuya metralla hizo retroceder a los franceses asaltantes (17 junio 1808).

GUERREROS Y SOLDADOS



73. Guerrero prehistórico.



74. Guerrero egipcio. Siglo XXX antes de Cristo.



75. Guerrero asirio. Siglo VIII antes de Cristo.



76. Guerrero celta. Siglo VII antes de Cristo.



77. Arquero persa. Siglo V antes de Cristo.



78. Guerrero griego. Siglo V antes de Cristo.



79. Guerrero galo. Siglo III antes de Cristo.



80. Guerrero cartaginés. Siglo II antes de Cristo.



81. Centurión romano. Siglo I antes de Cristo.



82. Guerrero celtíbero. Siglo I.



83. Guerrero vándalo. Siglo IV.



84. Guerrero visigodo. Siglo V.



85. Guerrero huno. Siglo V.



86. Guerrero franco. Siglo V.



87. Guerrero longobardo. Siglo VI.



88. Guerrero árabe. Siglo VIII.



89. Caudillo español. Siglo VIII.



90. Jefe militar bizantino. Siglo IX.



91. Guerrero vikingo. Siglo X.



92. Guerrero normando. Siglo X.



93. Caballero cruzado. Siglo XI.



94. Guerrero español. Siglo XII.



95. Guerrero mogol. Siglo XII.



96. Siervo lancero español. Siglo XII.



97. Moro al servicio de Castilla. Siglo XIII.



98. Montero español de la Guardia Real. Siglo XIII.



99. Almogávar. Siglo XIII.



100. España. Caballero noble. Siglo XIII.



101. España. Hombre de armas. Siglo XIV.



102. España. Caballero de la banda. Siglo XIV.



103. España. Lancero. Siglo XIV.



104. España. Caballero armado para un torneo. Siglo XIV.



105. España. Ballestero. Siglo XIV.



106. Inglaterra. Arquero. Siglo XIV.



107. Francia. Ballestero. Siglo XIV.



108. España. Hombre de armas. Siglo XV.



109. España. Guerrero con armadura. Siglo XV.



110. España. Rey de armas. Siglo XV.



111. España. Ballestero. Siglo XV.



112. España. Culebrinero. Siglo XV.



113. España. Escopetero. Siglo XV.



114. Francia. Hombre de la Guardia de Carlos VIII. Siglo XV.



115. Estados Pontificios. Guardia Suiza. 1506.



116. Inglaterra. "Yeomen" de la Guardia. Alabardero. 1520.



117. España. Jefe militar. 1500 a 1550.



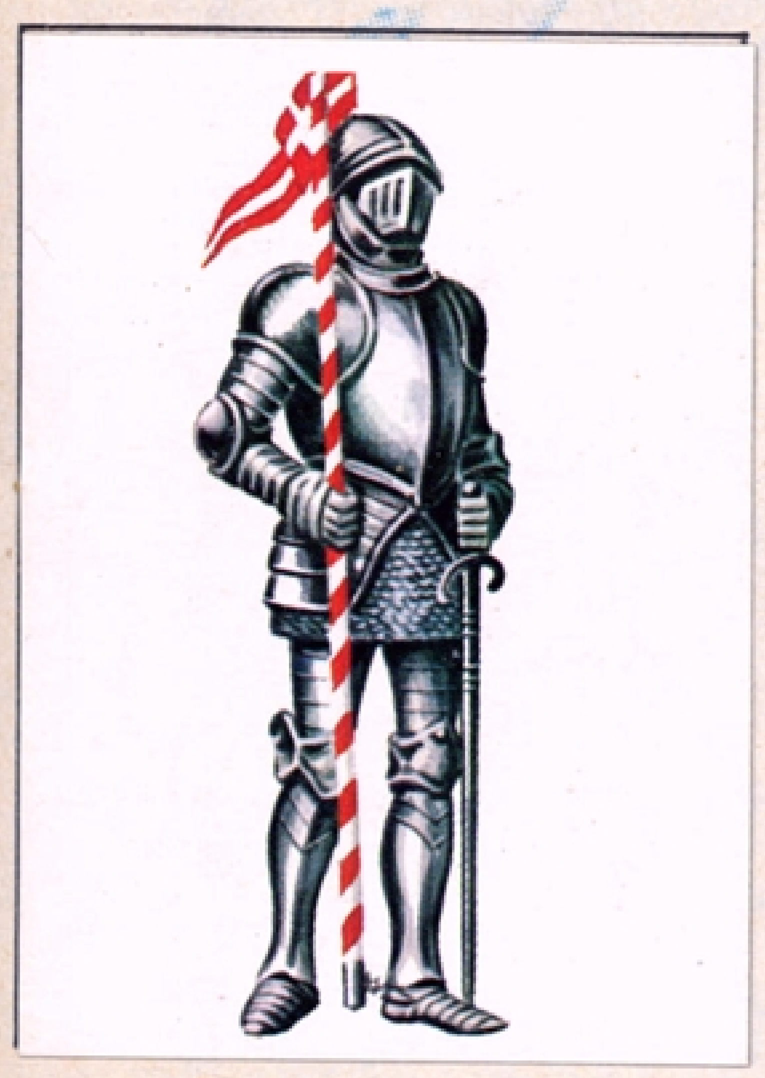
118. Caballero español vestido para un torneo. De 1500 a 1550.



119. España. Arcabucero. De 1500 a 1550.



120. Jefe militar español. De 1500 a 1550.



121. Caballero de Rodas. De 1500 a 1550.



122. Caballero suizo. De 1500 a 1550.



123. Lansquenete (soldado mercenario alemán). De 1500 a 1550.



124. Lansquenete (soldado mercenario). De 1500 a 1550.



125. Soldado español. De 1550 a 1600.

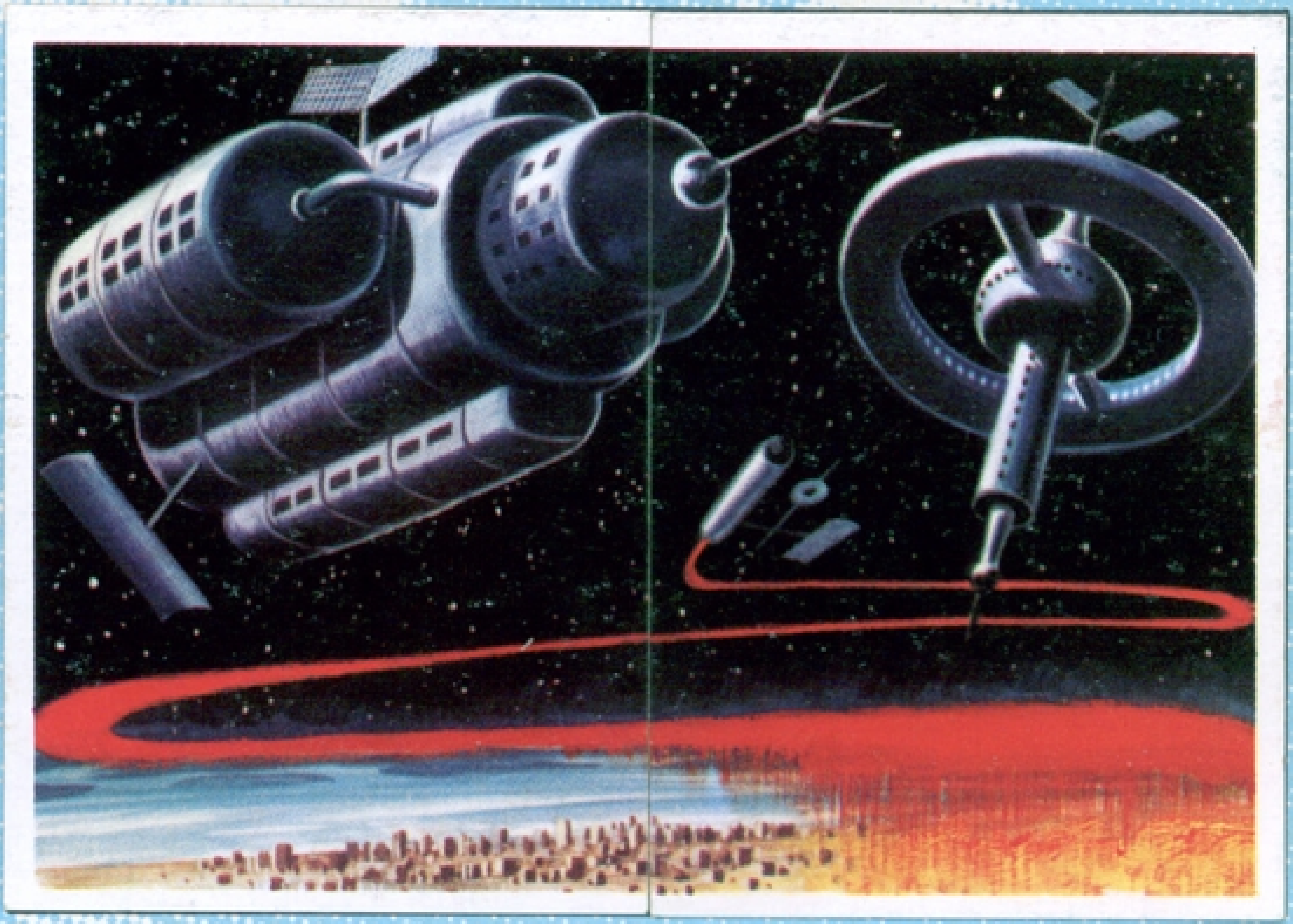


126. Soldado holandés. De 1550 a 1600.

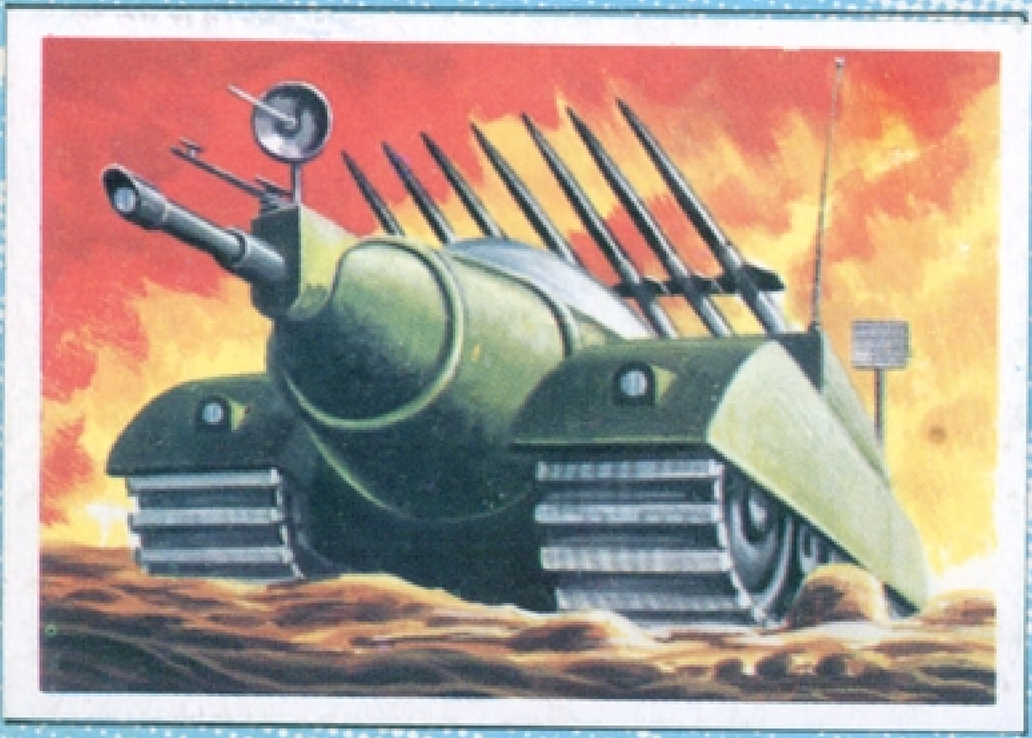
FUTURO



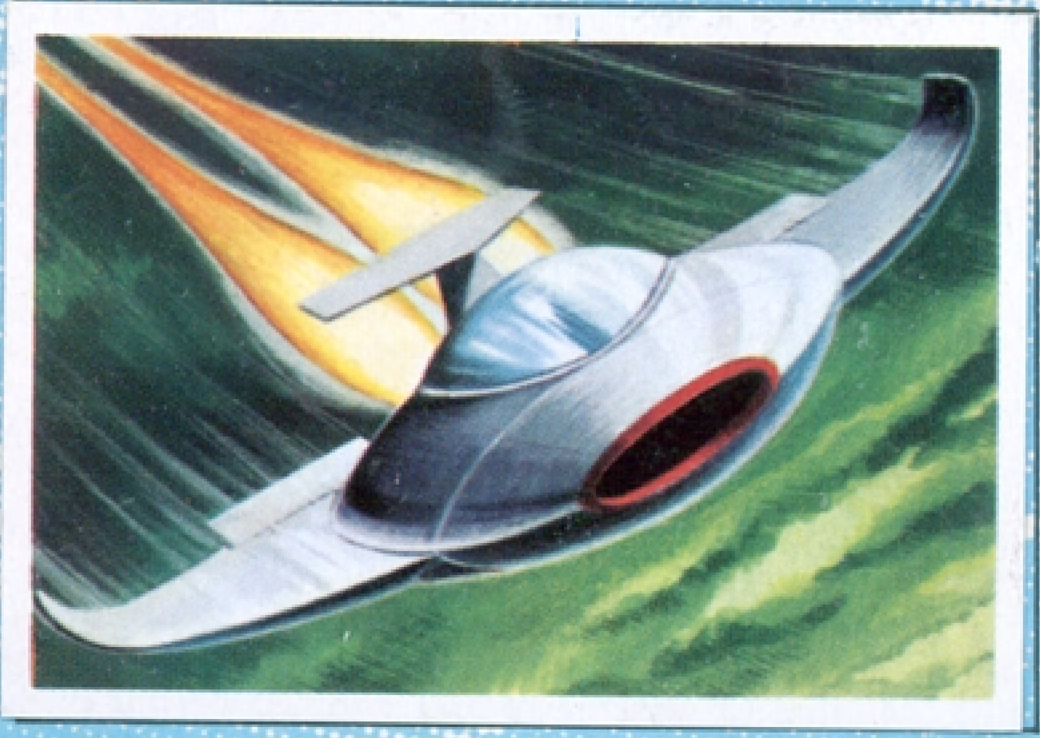
127.128. Las naciones más avanzadas tecnológicamente se afanan en crear armas cada vez más mortíferas. Algunas de estas armas podrían ser las químicas y las bacteriológicas, propagadoras de terribles epidemias.



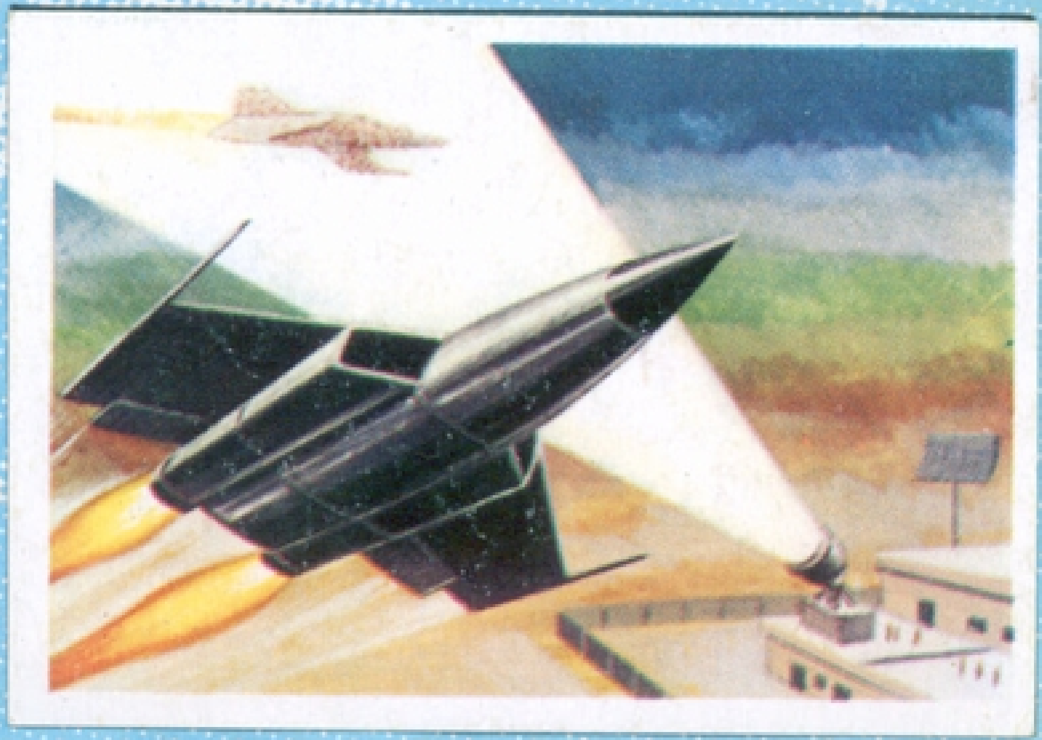
129-130. Desde estaciones espaciales, colocadas en órbita terrestre, podrán ser dominadas extensas zonas de la Tierra, como este satélite Telfoe-IV, capaz de provocar una terrible lluvia de fuego sobre una gran ciudad que quedaría completamente calcinada.



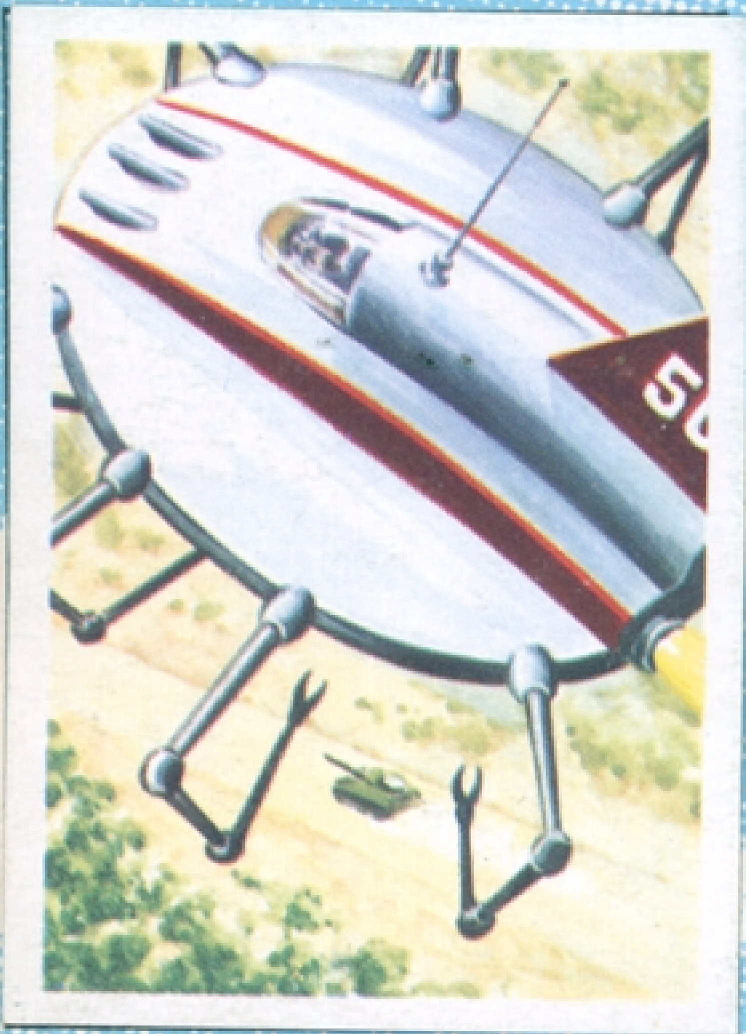
131. Carro blindado portador de misiles teledirigidos, provisto de cabezas equipadas con microprocesadores para detectar estaciones atómicas terrestres.



132. Aeronave capaz de desarrollar velocidades megasónicas para poder escapar de la atracción terrestre en pocos segundos.



133. Defensa antiaérea por medio de un rayo maser, capaz de desintegrar naves en vuelo, incluso las provistas de corazas invisibles.



134. Aeronave "Aracxus" destinada a misiones de defensa...



135. ...va provista de largos "flippers" articulados con los que...



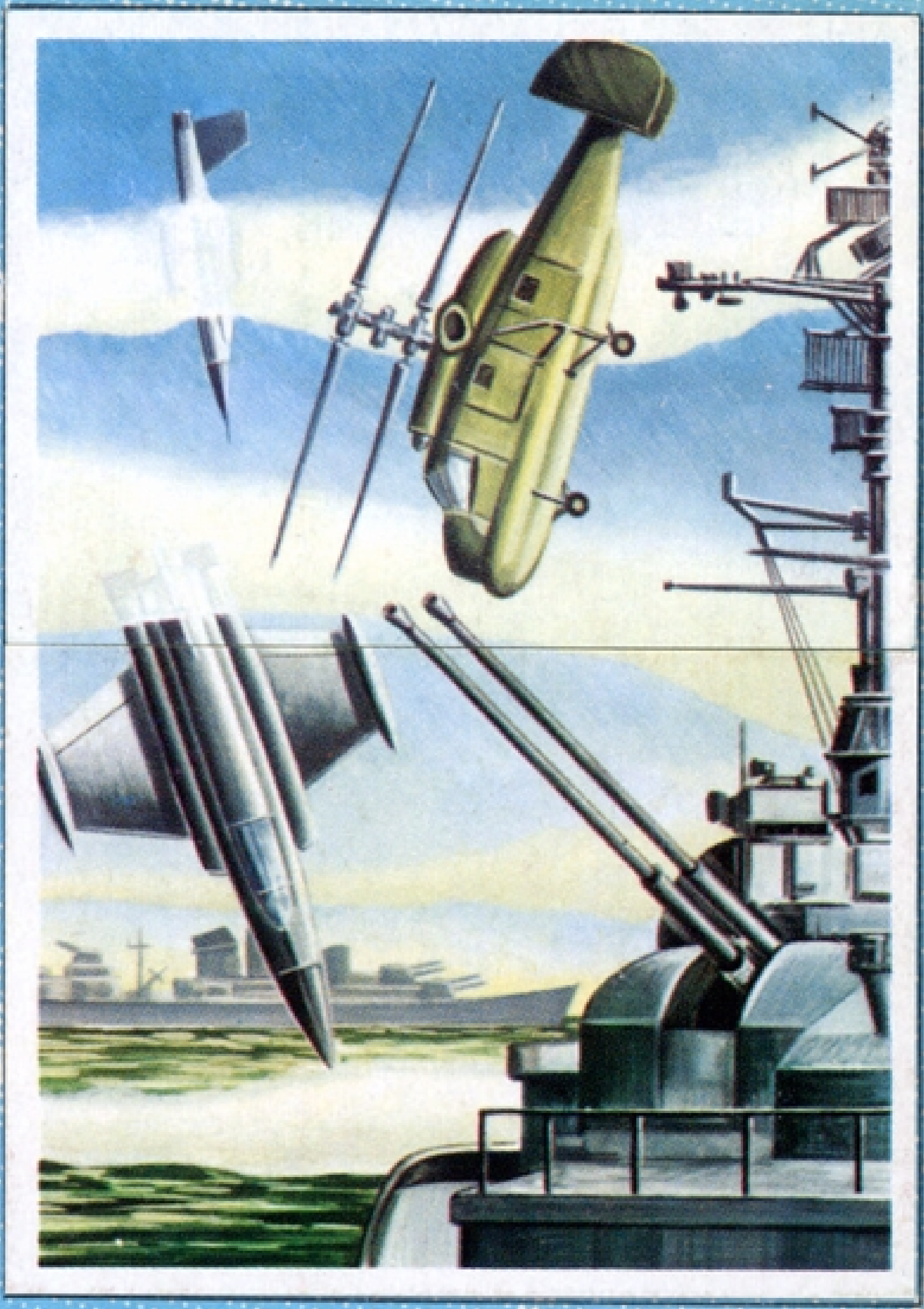
136. ...se apodera del artefacto enemigo y, elevándolo en el espacio...



137. ...lo deja caer posteriormente desde gran altura, destrozándolo.



138-139-140-141. Efecto causado por bombas antigravedad. Todos los objetos alcanzados por su efecto pierden parte de su peso, por lo que la fuerza centrífuga de la rotación de la Tierra los lanza a gran altura. Una vez cesada la fuerza antigravitatoria recobran su peso normal precipitándose vertiginosamente contra el suelo.



142-143. Niebla iónica que absorbe todo tipo de energía. La maquinaria de los barcos se para, los cañones enmudecen, los motores de las aeronaves dejan de funcionar faltos de energía y se precipitan contra el mar o el suelo.



144. Soldado provisto de un ingenioso equipo "minijep" y traje protector aislante químico-biológico.



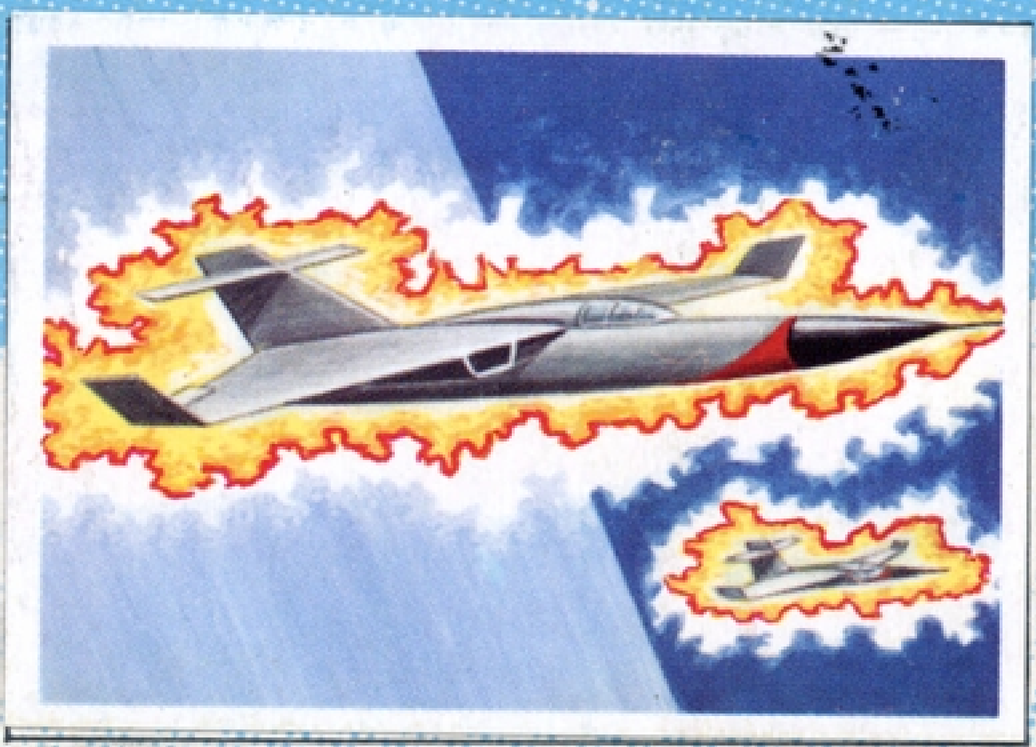
145-146. Con este cinturón propulsor "minijet" individual es posible saltar desde cualquier altura, incluso desde una aeronave...



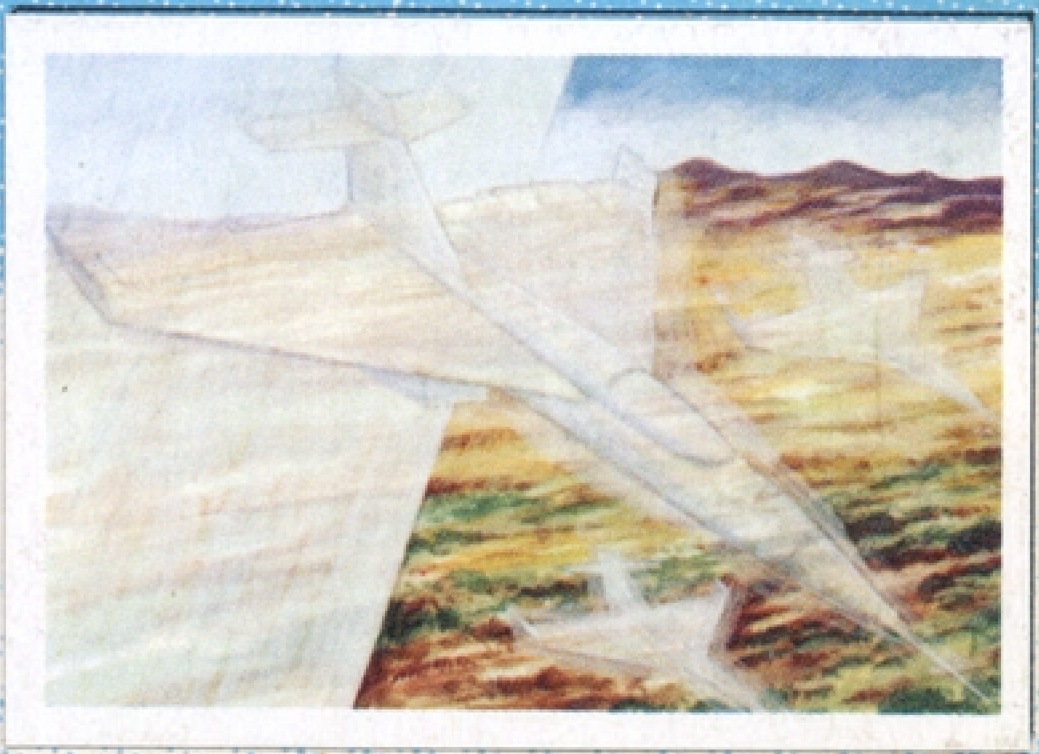
147. ...o salvar cualquier abismo montañoso.



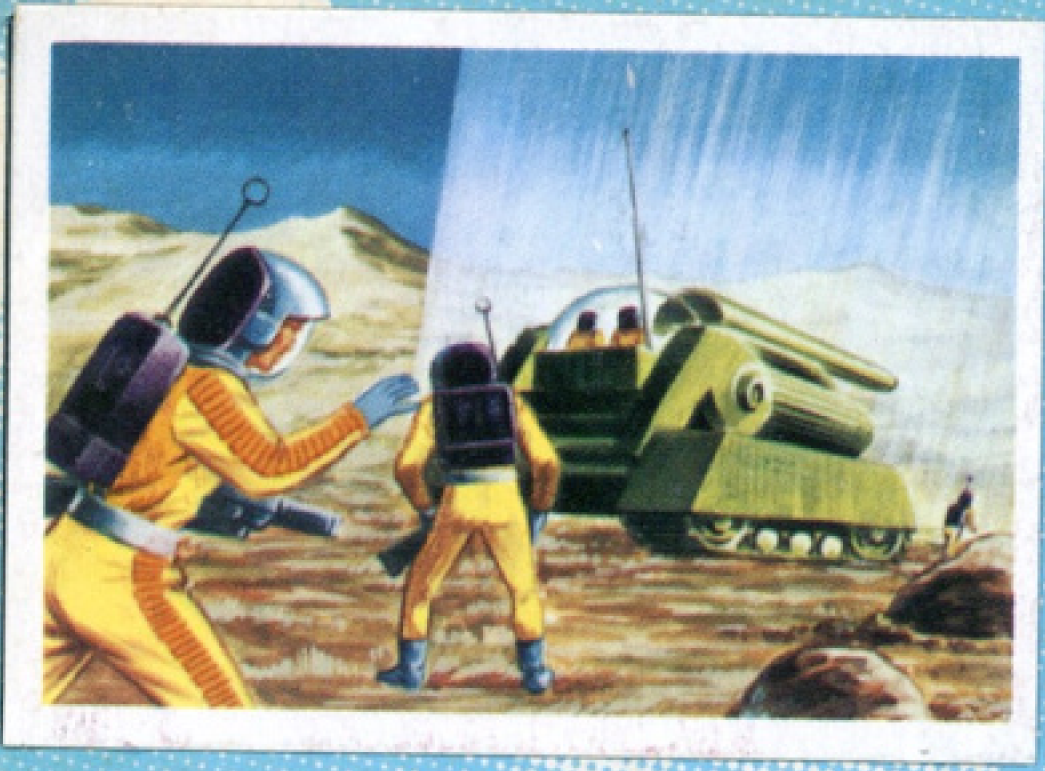
148. Terrible cortina infrarroja desintegradora, colocada a modo de barrera defensiva...



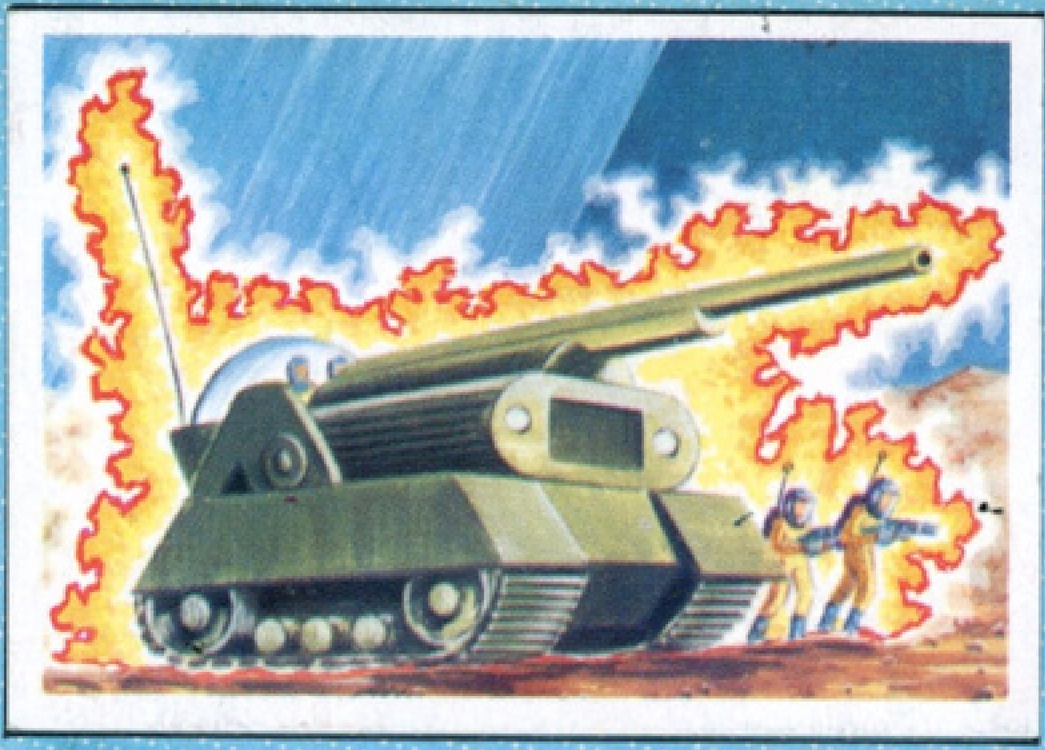
149. ...traspasada la cual, comienza el efecto desintegrador...



150. ...hasta dejar a la aeronave enemiga convertida en polvo cósmico.



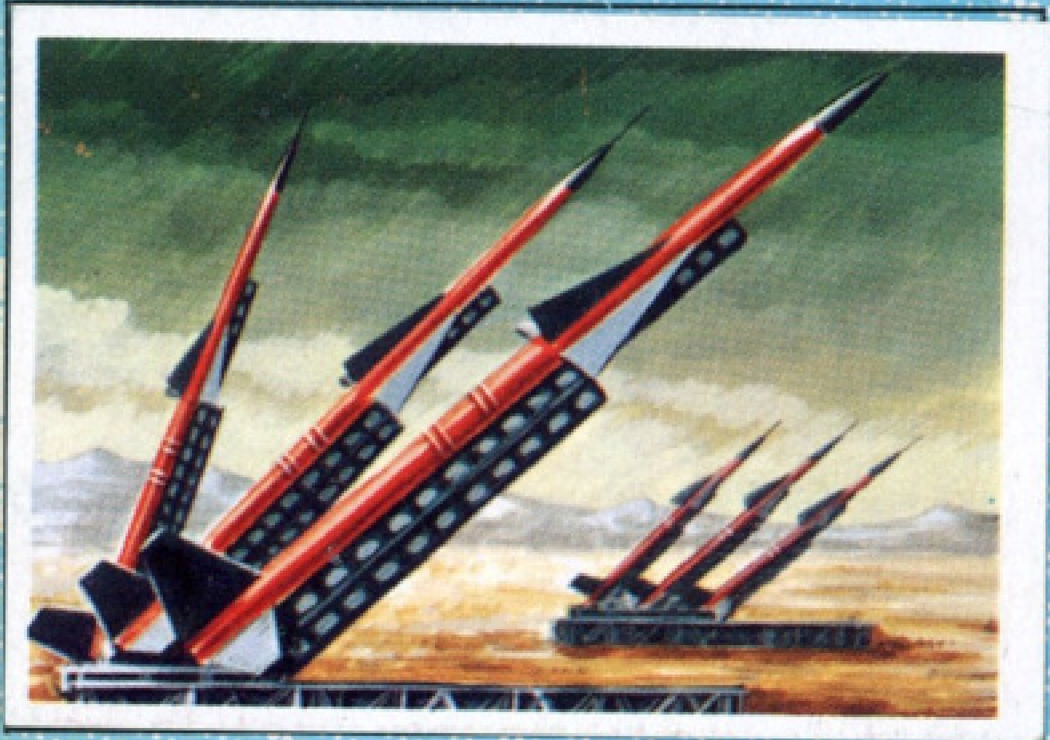
151. Esta misma barrera, colocada a ras de tierra...



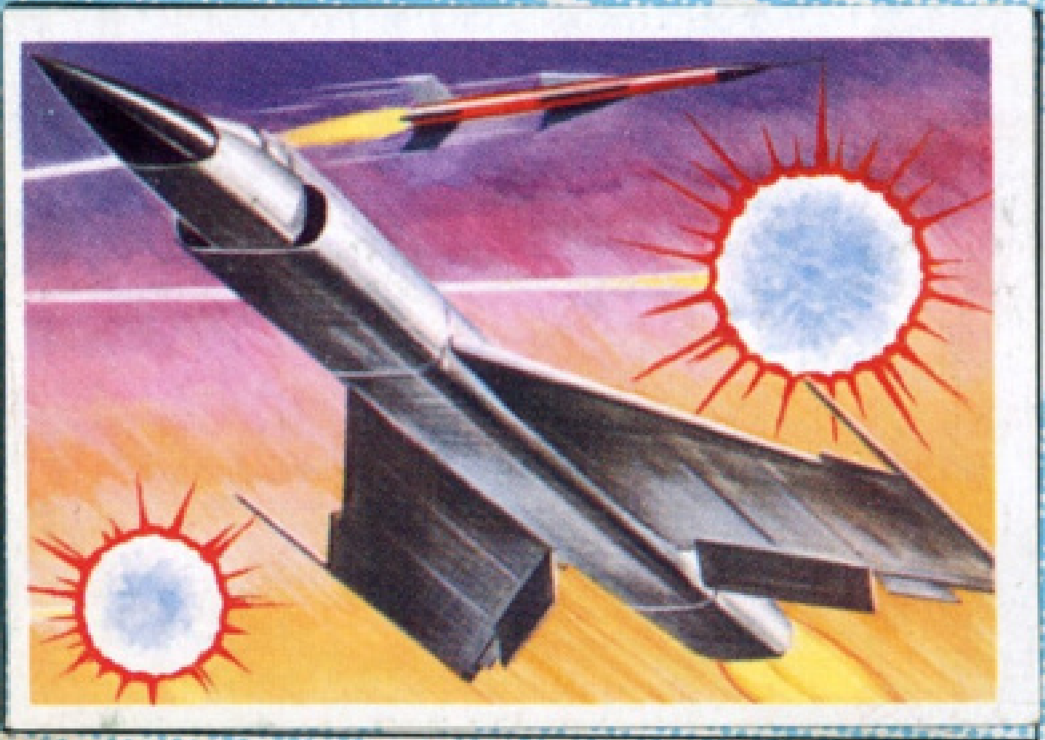
152. ...produce los mismos efectos desintegradores...



153. ...haciendo desaparecer todo lo que por ella atraviesa.



154. Rampa de lanzamiento de misiles meteorológicos de largo alcance dispuestos para ser lanzados sobre...



155. ...el objetivo escogido, donde, al llegar, hacen explosión liberando su energía cinética...



156-157. ...Esta energía tiene tal característica y potencia que puede alterar la ionosfera, transformando temporalmente las condiciones naturales de una gran zona atmosférica, produciendo pavorosas tormentas con vientos huracanados...



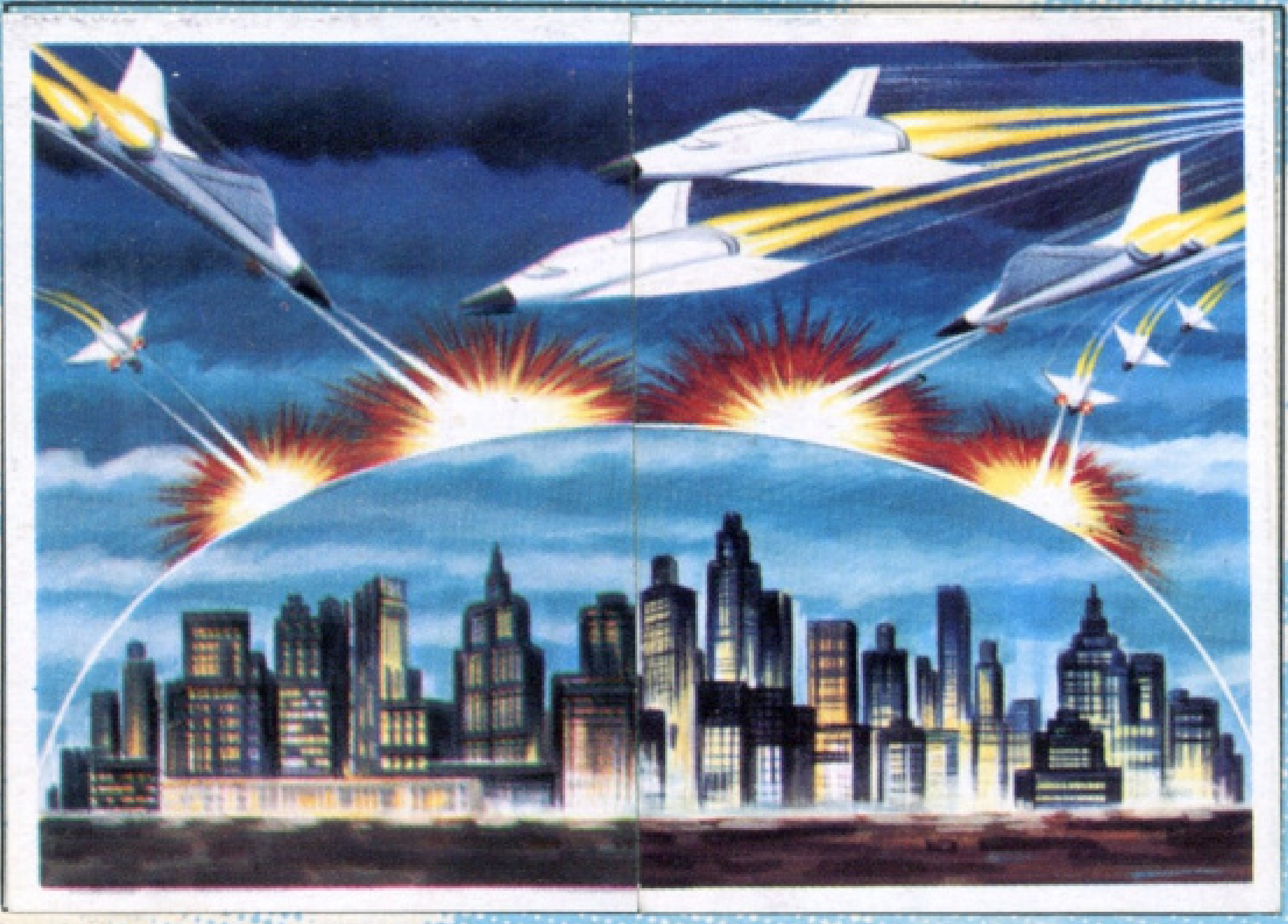
158-159. ...y terribles maremotos capaces de hacer naufragar a cualquier flota...



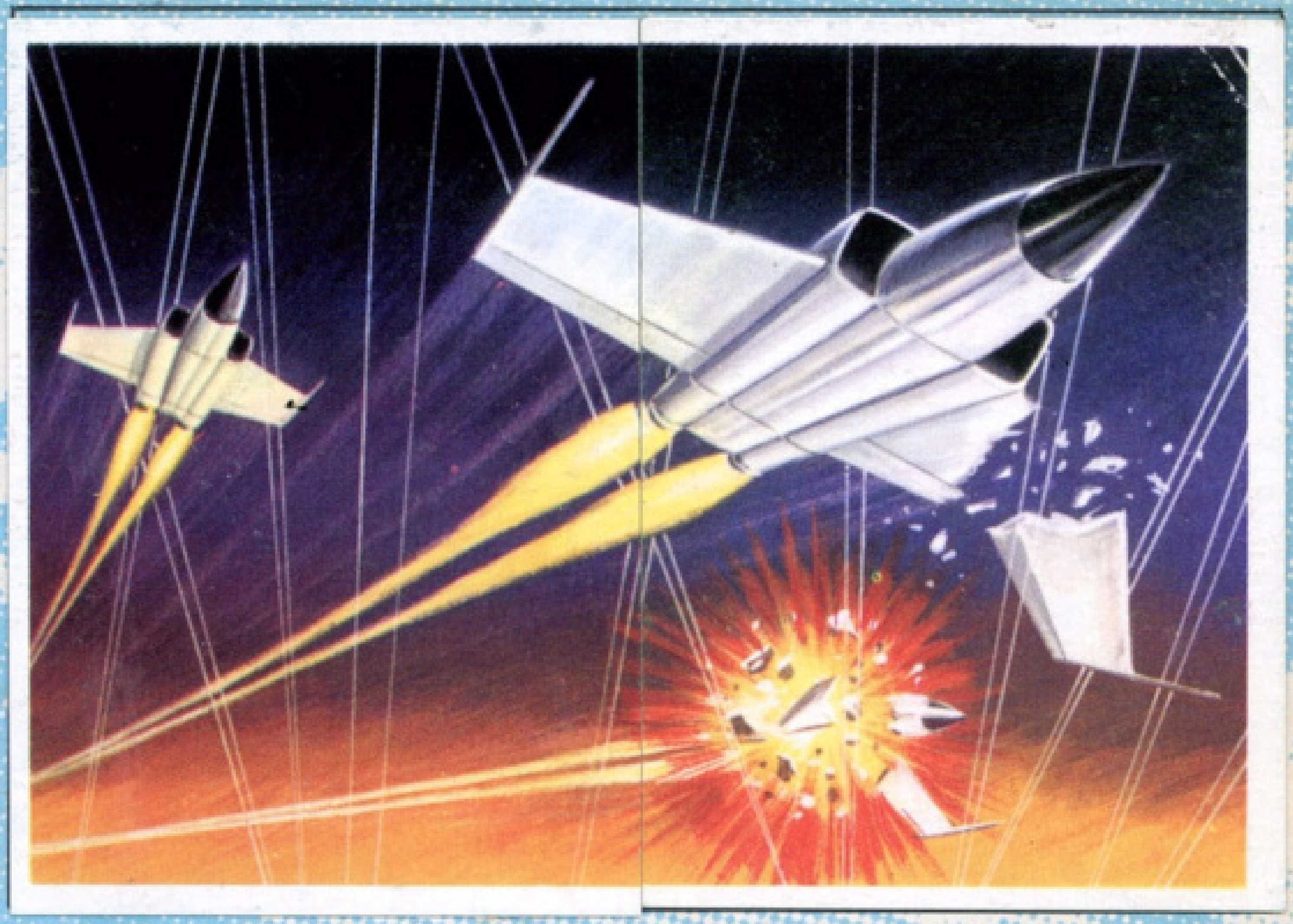
160-161-162. ...También puede producir intensísimas nevadas acompañadas de fríos glaciares que inmovilicen a todo un ejército.



163. Soldado armado con una pistola capaz de proyectar un rayo ignífugo ultrafino, de unos dos metros de longitud. Usada a modo de espada o soplete, corta instantáneamente, sin calentar, cuanto toca.



164-165. Ciudad protegida por una barrera magnética invisible, en forma de cúpula, que hace rebotar toda clase de proyectiles.



166-167. Esta clase de barrera magnética puede ser proyectada también en forma de haces invisibles, desde tierra, contra la que se estrellarán cuantas naves pretendan atravesarla.



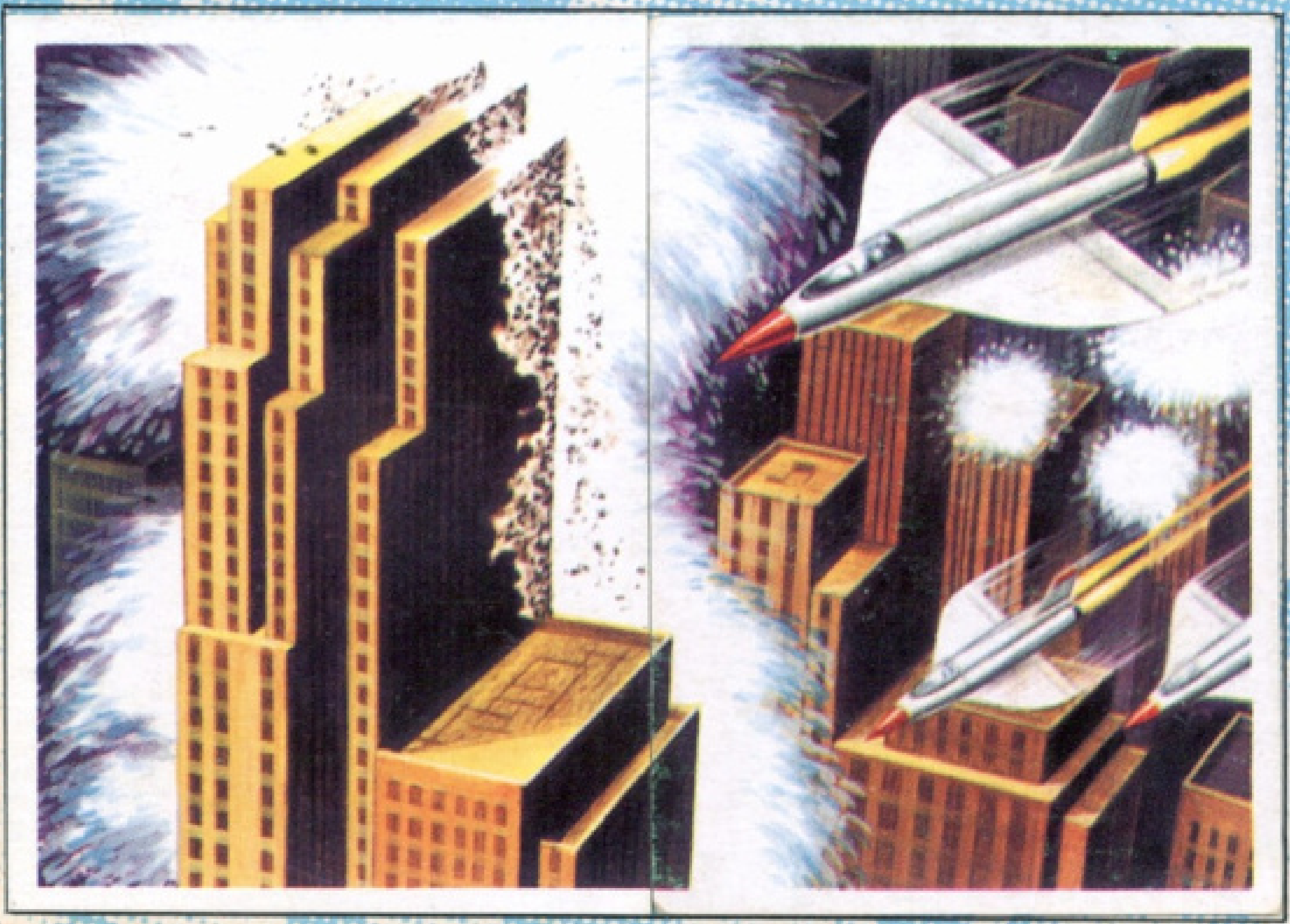
168-169-170-171. En las ciudades del futuro, las principales instalaciones, como cuarteles, alto mando, fábricas de armamentos, arsenales de municiones y combustibles, etc., se hallarán en el subsuelo. En el exterior estarán las pistas de aterrizaje y defensas de la ciudad.



172. Aeronave disparando contra otra nave adversaria un rayo blikux "ablandador de materia"...



173. ...Al ser tocada la nave por el rayo blikux, ésta va ablandándose poco a poco hasta llegar a fundirse.



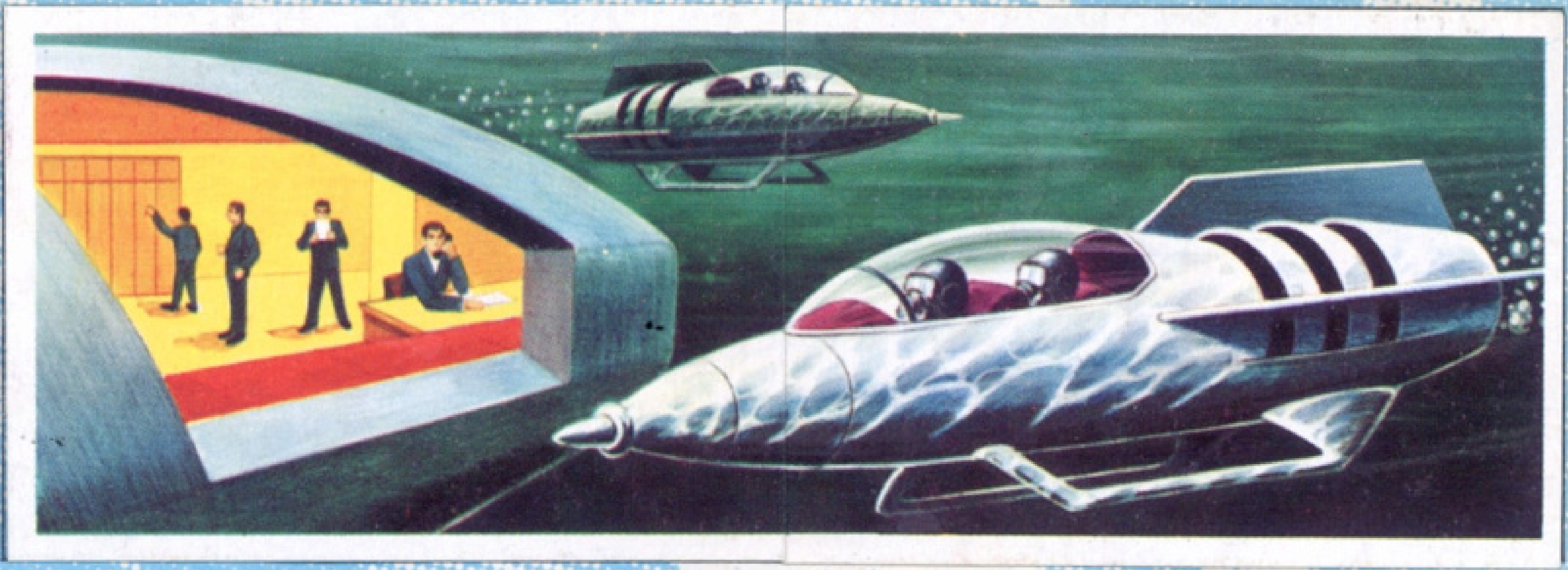
174-175. Con esta misma arma, al ser atacada una ciudad, todos los edificios van desmoronándose lentamente, hasta quedar convertidos en una especie de pasta blanda.



176-177. Aquí vemos el efecto de una bomba química de dos gases inertes, el plejico, que paraliza en pocos instantes...



178. ...y el gas solix que, liberado después de la explosión, se solidifica, apresando a los soldados en una especie de tela de araña, pudiendo ser desarmados antes de que cese el efecto.



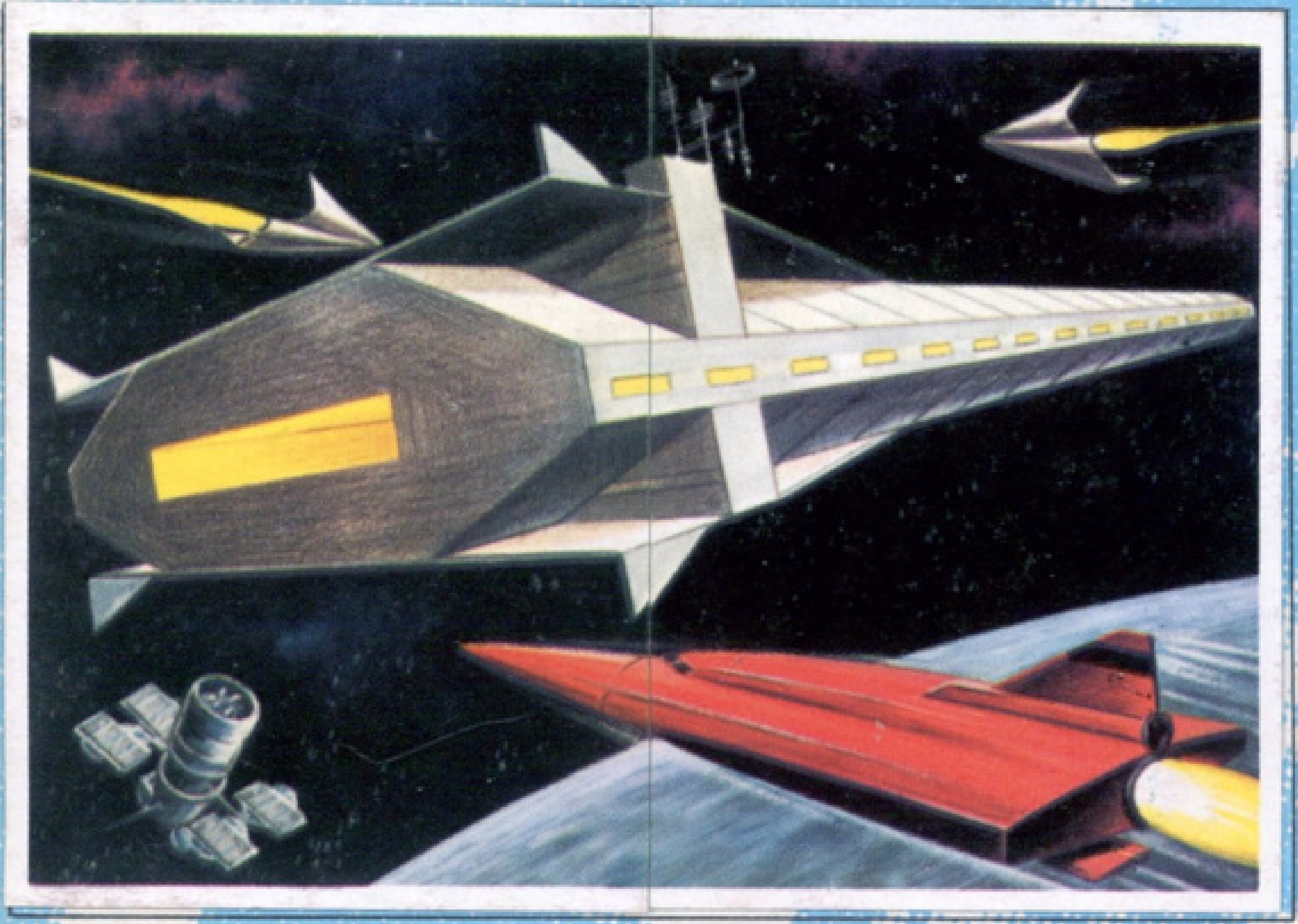
179-180. Minisubmarinos biplaza para misiones especiales, a la espera de recibir órdenes de la sala de control de la base submarina.



181-182. Comandos de una base submarina se alejan transportados por sus propulsores después de colocar una carga magnética en el casco de un sumergible atómico...



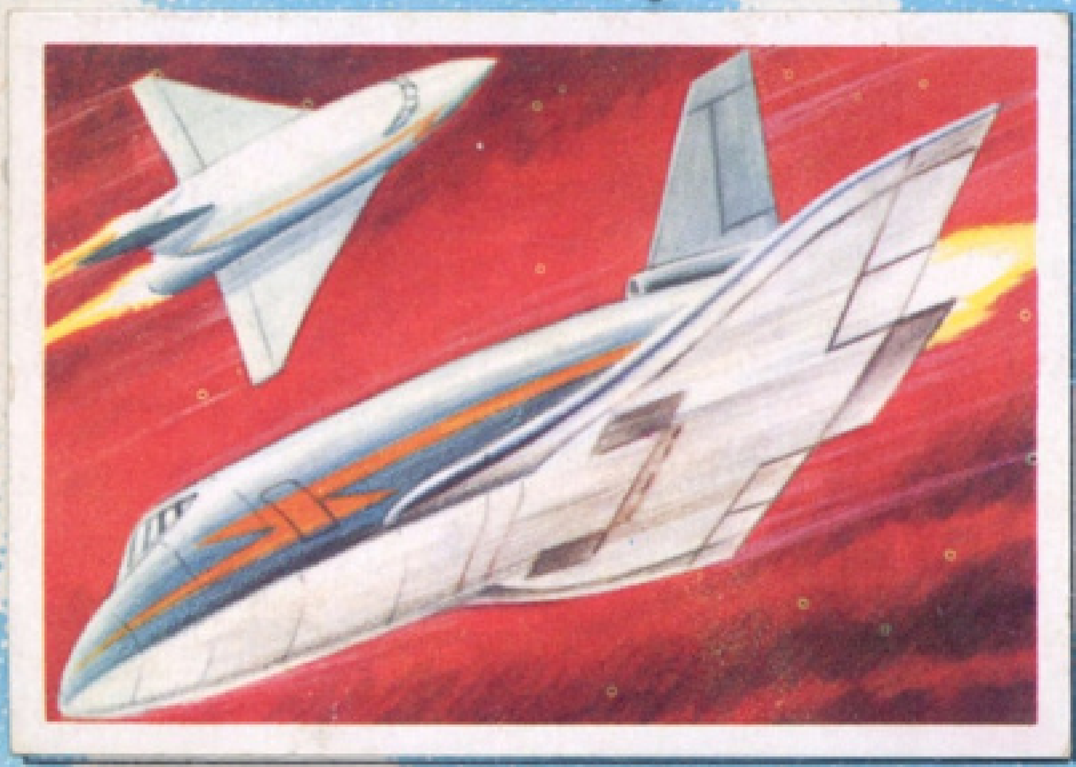
183. ...Poco después hace explosión la carga dejando al submarino fuera de combate.



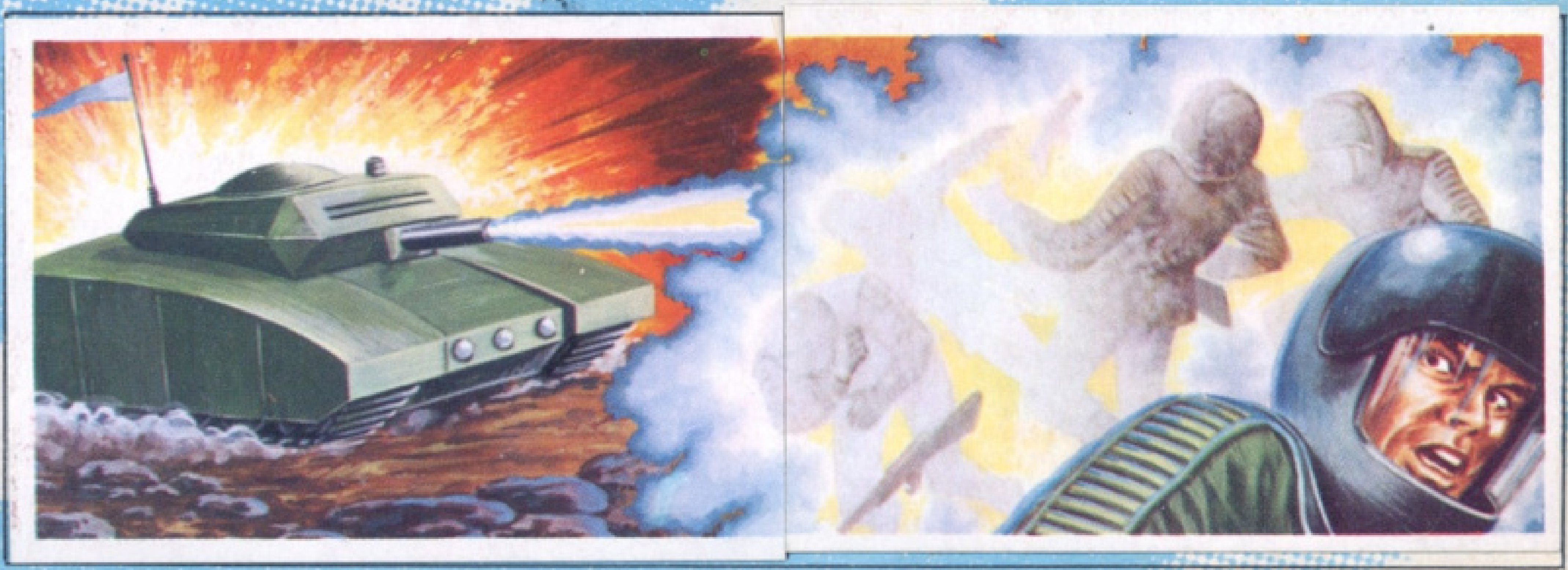
184-185. Estación militar "Sider-XXI" de ataque y aprovisionamiento espacial, en órbita terrestre. Desde estas estaciones puede ser atacado, en sólo unos minutos, cualquier punto de la Tierra por medio de las aeronaves de su dotación.



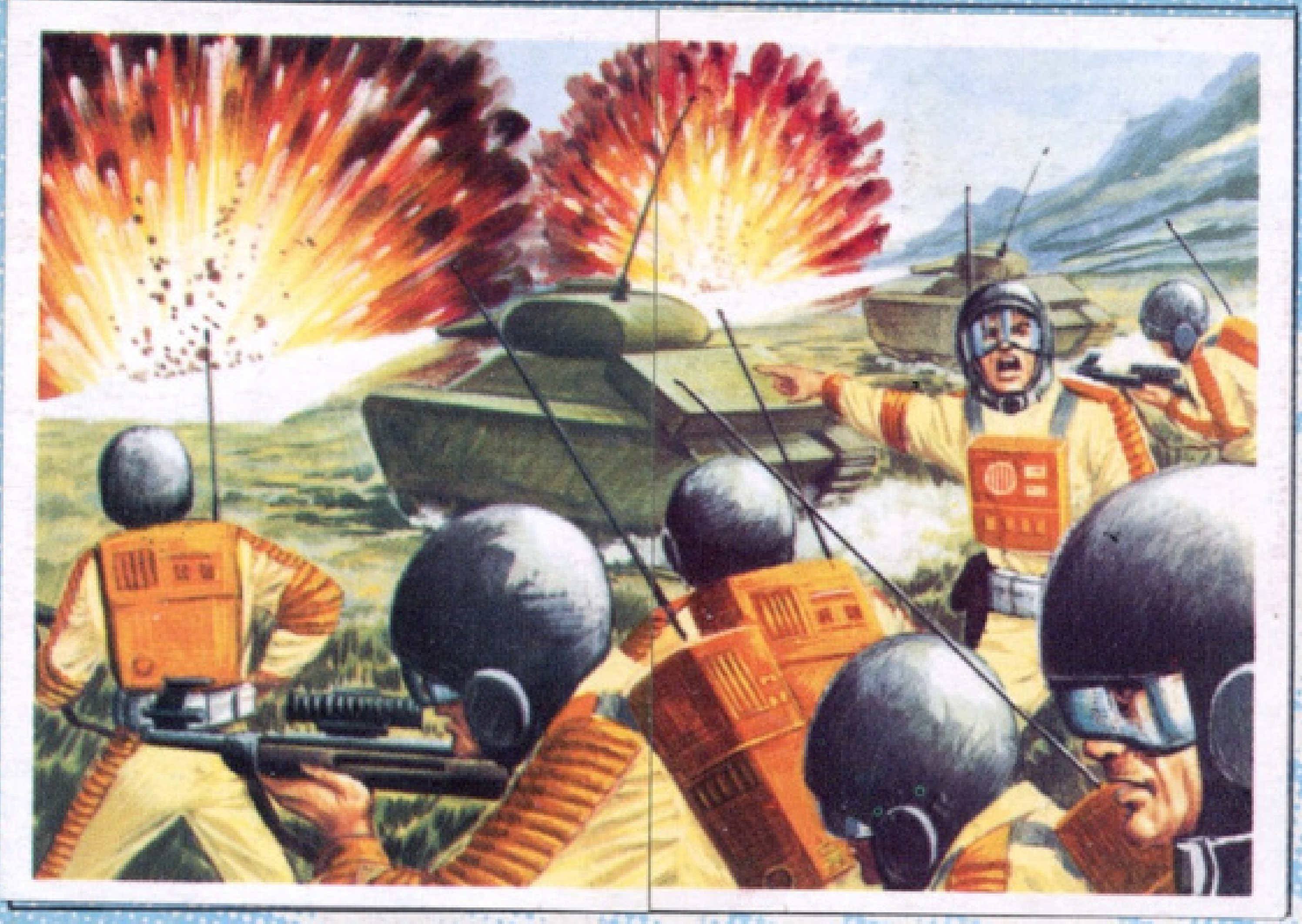
186-187. El personal de mantenimiento de estas estaciones, para sus trabajos exteriores usa trajes espaciales provistos de zapatos propulsores a "chorro", que les permite desplazarse libre y rápidamente en el vacío.



188. Las aeronaves de esta base, híbridos de reactor y nave cósmica, podrán superar los 40.000 Km. por hora, que les permitirá escapar a la atracción terrestre.



189-190. Un carro de combate teledirigido, equipado con tubo lanzagases, dispara una carga de gas desintegrador sobre una patrulla enemiga con efectos fulminantes.



191-192. Carro de combate teledirigido provisto de rayos beta que, lanzados en el sentido de la marcha, van limpiando el camino en los campos minados, haciendo explotar a distancia las minas y dejando así libre el paso a la infantería.



193. Soldado equipado con pistola de rayos laser, con teleobjetivo, que le permite perforar y cortar cualquier materia a grandes distancias.



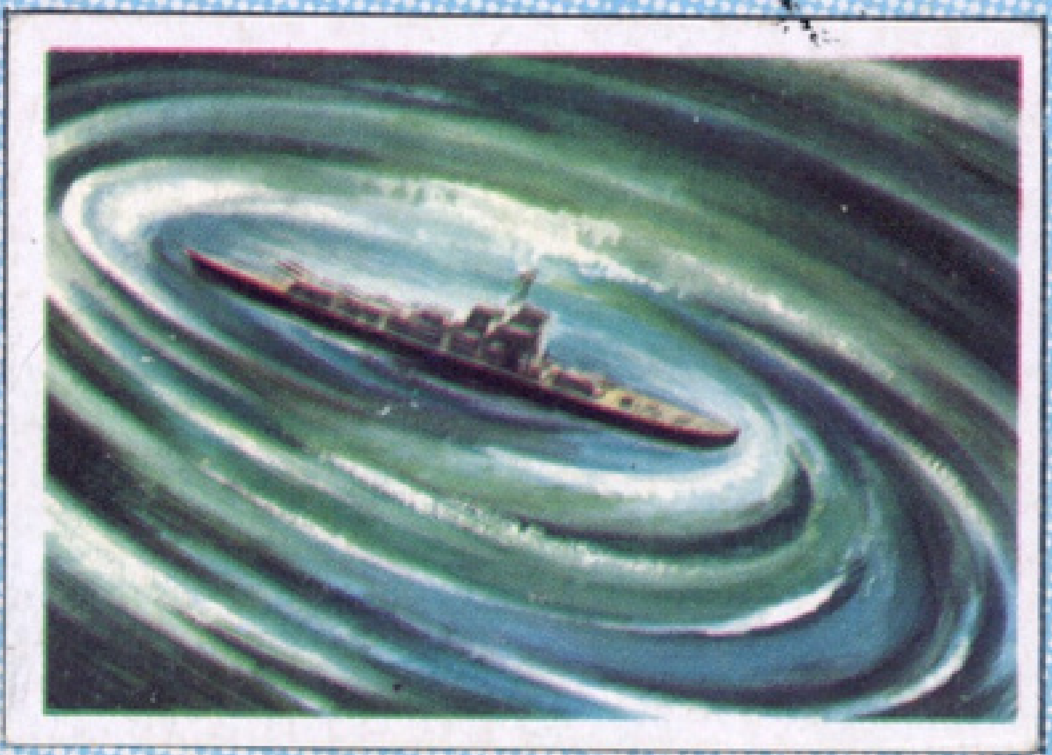
194. Soldado equipado con traje protector, especialmente diseñado para la guerra bacteriológica.



195-196-197. Desde una base submarina son lanzados proyectiles dirigidos por radio y controlados por televisión. Una cámara va instalada en el cohete y el operador lo controla, observando la escena de la lucha en una pantalla. Los proyectiles, después de salir a la superficie, se dirigen al objetivo persiguiéndolo, hasta darle alcance y destruirlo.



198-199. Ciudad satélite, en órbita terrestre, unida a la Tierra por medio de astronaves. Se halla fuertemente defendida y está dotada de una cúpula transparente en cuyo interior se mantiene una atmósfera artificial.



200. Un destructor navega por el océano sobre una base submarina y es atrapado por un remolino artificial provocado desde dicha base...



201-202-203. ...Un portentoso ingenio provoca este gigantesco remolino que asciende hasta la superficie, atrapando al barco detectado al que hace naufragar. Vehículos submarinos patrullan para detectar un posible ataque a la base.



204. Combate aéreo en el que una aeronave es alcanzada por el enemigo y...



205. ...automáticamente, el piloto es catapultado al vacío...



206. ...provisto de un oscilador antigravedad que le permite evolucionar en el vacío según las órdenes que él mismo le da...



207. ...hasta llegar a posarse suavemente en tierra.



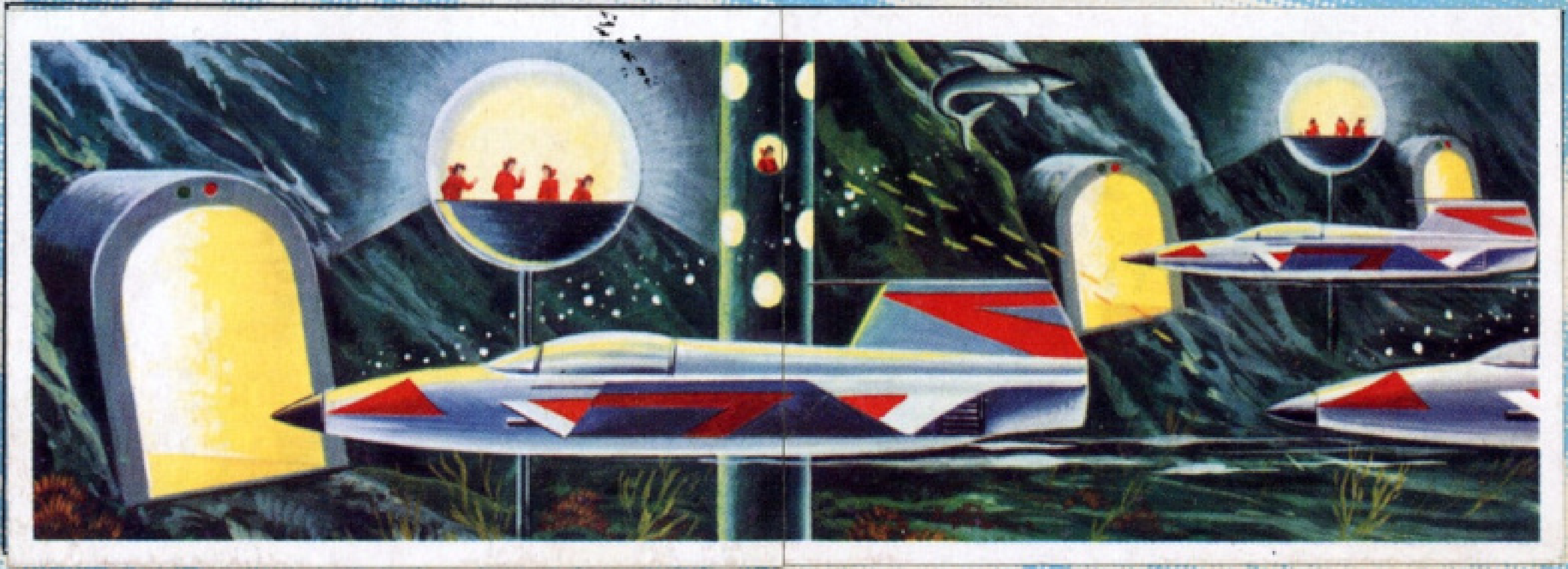
208-209-210-211. Combate aéreo entre aviones convencionales y aerosubmarinos. La lucha es espectacular por la precisión y potencia de las armas empleadas.



212-213. Cuando los aerosubmarinos se ven en apuros se sumergen en el mar desapareciendo bajo su superficie, poniéndose así a cubierto del ataque enemigo.



214. En la base de los aerosubmarinos es captada la señal de regreso de la escuadrilla. El operador acciona los mandos...



215-216. ...y los túneles del refugio abren sus compuertas para dar paso a dichas naves. La operación es observada y controlada desde distintos puestos de mando de la base submarina.

FICCION


217. CEFAS.


218. BARBOS.


219. AZTEKUS.


220. TRIPSIS.


221. LEOPHUS.


222. FLAMUS.


223. SERPENTO.


224. DRAKO.


225. KRANO.


226. ARMATO.


227. VAMPER.


228. PLATMAN.


229. TETRAMAN.


230. MOMIK.


231. AVIKORNIO.


232. CRANIFUS.


233. ROKO.


234. SCKLETOM.


235. ESCAMO.


236. HORRIT.


237. AMORPHIS.


238. PULOP.


239. ANELIK.


240. DINLOP.


241. HORMIS.


242. CICLOPS.


243. HIPHONO.


244. TRONK.


245. LANUS.


246. TROMPHIS.


247. OSTRIPH.


248. ESCOPIS.


249. MEGANASUS.


250. DEMUS.


251. REPTUS.


252. MOSKOT.


253. ANEITROS.


254. DRAGUS.


255. CALVURN.


256. TEMPHIX.


257. MEGAFAZ.


258. RAMATHO.


259. HORRIPILOCK.


260. BINOIDE.



261. CARCINHOMO.



262. MOFUS.



263. CAVERNO.



264. ROEMAN.



265. ALUCINOF.



266. STRAGUS.

AVISO A LOS COLECCIONISTAS:

Quienes lo deseéis, podéis pedir a EDITORIAL MAGA, S. L., **calle Pintor Solz, 36, Valencia-18**, los cromos que os falten para completar este álbum, teniendo en cuenta las condiciones siguientes:

Remitirnos por carta **una relación de los números que necesitáis**, indicando **el título de la colección** e incluyendo en dicha carta **un sobre debidamente franqueado, con vuestro nombre y dirección completa.**

El precio de cada cromo es de 2 ptas. y el importe de los pedidos que nos hagáis debéis cursarlo a esta Editorial por **Giro postal** o bien en **sellos de Correos sin usar**, dentro de la carta que nos escribáis.

No enviéis nunca dinero dentro de vuestras cartas.

IMPRESO EN LOS TALLERES GRAFICOS DE
EDITORIAL MAGA, S.L.
PINTOR STOLZ, 36. Valencia-18 (España)
IMPRESO EN ESPAÑA PRINTED IN SPAIN



25 Ptas.